



Algoritma Kriptografi Modern (AES, RSA, MD5)

Muhammad Izzuddin Mahali, M.Cs.

Izzudin@uny.ac.id / m.Izzuddin.m@gmail.com

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Pendidikan Teknik Elektronika

Fakultas Teknik

Universitas Negeri Yogyakarta



Pendahuluan

- ❖ Beroperasi dalam mode bit (algoritma kriptografi klasik beroperasi dalam mode karakter)
- ❖ kunci, plainteks, cipherteks, diproses dalam rangkaian bit
- ❖ operasi bit xor paling banyak digunakan



Pendahuluan

- ❖ Tetap menggunakan gagasan pada algoritma klasik: substitusi dan transposisi, tetapi lebih rumit (sangat sulit dipecahkan)
- ❖ Perkembangan algoritma kriptografi modern didorong oleh penggunaan komputer digital untuk keamanan pesan.
- ❖ Komputer digital merepresentasikan data dalam biner.



Algoritma Enkripsi dengan rangkaian bit

❖ Pesan (dalam bentuk rangkaian bit) dipecah menjadi beberapa blok

❖ Contoh: Plainteks 100111010110

Bila dibagi menjadi blok 4-bit

1001 1101 0110

maka setiap blok menyatakan 0 sampai 15:

9

13

6



Algoritma Enkripsi dengan rangkaian bit

Bila plainteks dibagi menjadi blok 3-bit:

100 111 010 110

maka setiap blok menyatakan 0 sampai
7 :

4 7 2 6



Jenis Algoritma Kriptografi

- ❖ Algoritma Simetri
 - a. Blok Chiper : DES, IDEA, **AES**
 - b. Stream Chiper : OTP, A5 dan RC4
- ❖ Algoritma Asimetri : **RSA**, DH, ECC, DSA
- ❖ Fungsi Hash : **MD5**, SHA1



AES (Advanced Encryption Standard)

ALGORITMA SIMETRIS : BLOK CHIPER



AES (Advanced Encryption Standard)

- ❖ DES dianggap sudah tidak aman.
- ❖ Perlu diusulkan standard algoritma baru sebagai pengganti DES.
- ❖ National Institute of Standards and Technology (NIST) mengusulkan kepada Pemerintah Federal AS untuk sebuah standard kriptografi kriptografi yang baru.
- ❖ NIST mengadakan lomba membuat standard algoritma kriptografi yang baru. Standard tersebut kelak diberi nama Advanced Encryption Standard (AES).



AES (Advanced Encryption Standard)

- ❖ Pada bulan Oktober 2000, NIST mengumumkan untuk memilih Rijndael (dibaca: Rhine-doll)
- ❖ Pada bulan November 2001, Rijndael ditetapkan sebagai AES
- ❖ Diharapkan Rijndael menjadi standard kriptografi yang dominan paling sedikit selama 10 tahun.



AES (Advanced Encryption Standard)

- ❖ Tidak seperti *DES* yang berorientasi bit, *Rijndael* beroperasi dalam orientasi *byte*.
- ❖ Setiap putaran menggunakan kunci internal yang berbeda (disebut *round key*).
- ❖ *Enciphering* melibatkan operasi substitusi dan permutasi.
- ❖ Karena *AES* menetapkan panjang kunci adalah 128, 192, dan 256, maka dikenal *AES-128*, *AES-192*, dan *AES-256*

	Panjang Kunci (<i>Nk words</i>)	Ukuran Blok (<i>Nb words</i>)	Jumlah Putaran (<i>Nr</i>)
<i>AES-128</i>	4	4	10
<i>AES-192</i>	6	4	12
<i>AES-256</i>	8	4	14

Catatan: 1 *word* = 32 bit

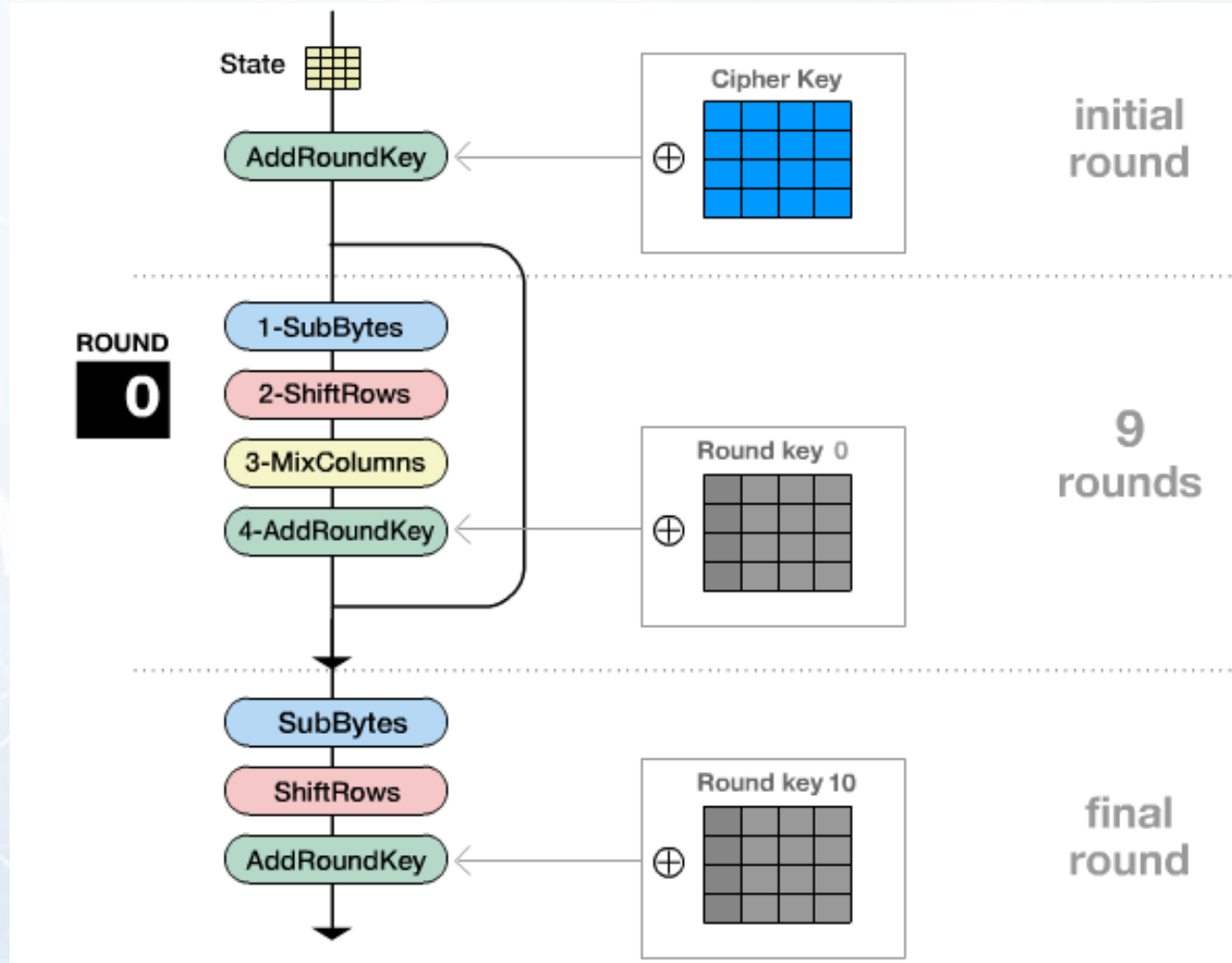


AES (Advanced Encryption Standard)

- ❖ Garis besar Algoritma *Rijndael* yang beroperasi pada blok 128-bit dengan kunci 128-bit adalah sebagai berikut (di luar proses pembangkitan *round key*):
 - *AddRoundKey*: melakukan *XOR* antara *state* awal (plainteks) dengan *cipher key*. Tahap ini disebut juga *initial round*.
 - Putaran sebanyak $Nr - 1$ kali. Proses yang dilakukan pada setiap putaran adalah:
 - *SubBytes*: substitusi *byte* dengan menggunakan tabel substitusi (*S-box*).
 - *ShiftRows*: pergeseran baris-baris *array state* secara *wrapping*.
 - *MixColumns*: mengacak data di masing-masing kolom *array state*.
 - *AddRoundKey*: melakukan *XOR* antara *state* sekarang *round key*.
 - *Final round*: proses untuk putaran terakhir:
 - *SubBytes*
 - *ShiftRows*
 - *AddRoundKey*



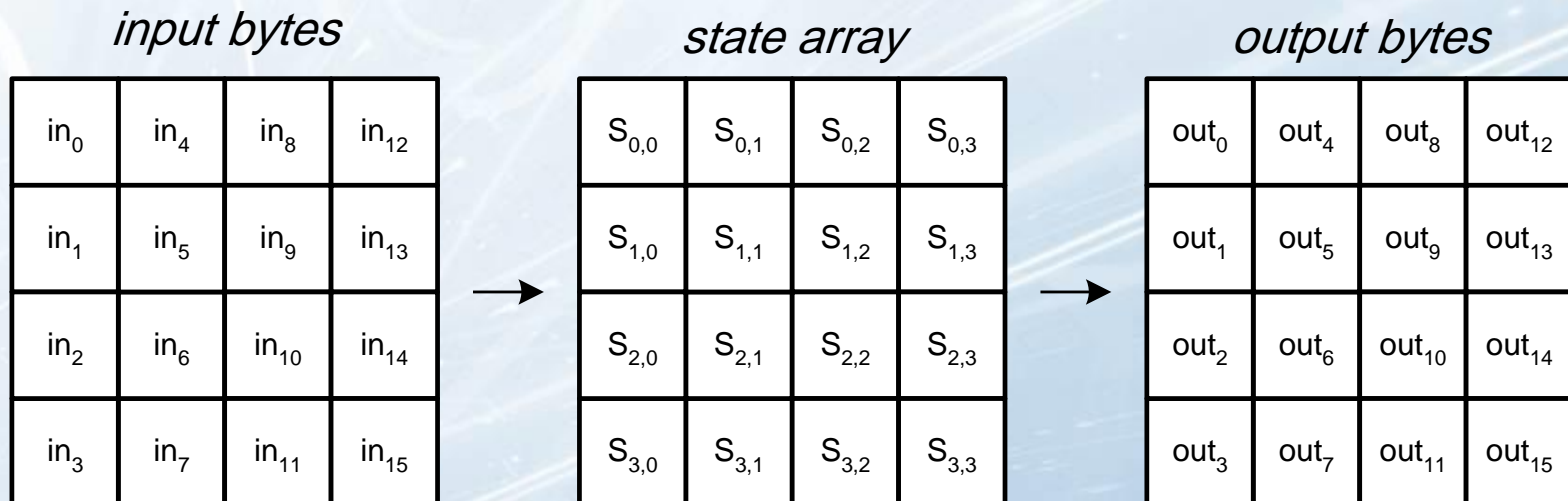
AES (Advanced Encryption Standard)





AES (Advanced Encryption Standard)

- ❖ Selama kalkulasi plainteks menjadi cipherteks, status sekarang dari data disimpan di dalam *array of bytes* dua dimensi, *state*, yang berukuran $NROWS \times NCOLS$.
- ❖ Untuk blok data 128-bit, ukuran *state* adalah 4×4 .
- ❖ Elemen *array* *state* diacu sebagai $S[r,c]$, $0 \leq r < 4$ dan $0 \leq c < Nb$ (Nb adalah panjang blok dibagi 32).
- ❖ Pada *AES-128*, $Nb = 128/32 = 4$





AES (Advanced Encryption Standard)

- ❖ Contoh: (elemen state dan kunci dalam notasi HEX)

Input

State

32	88	31	e0
43	5a	31	37
f6	30	98	07
a8	8d	a2	34

Cipher Key

2b	28	ab	09
7e	ae	f7	cf
15	d2	15	4f
16	a6	88	3c

hexadecimal notation:

Ex: **32** = 00110010 (1 byte)

 3hex 2hex



RSA

ALGORITMA ASIMETRIS



RSA

- ❖ Ditemukan oleh tiga orang yaitu Ron Rivest, Adi Shamir, dan Leonard Adleman yang kemudian disingkat menjadi RSA.
- ❖ Termasuk algoritma asimetri karena mempunyai dua kunci, yaitu kunci publik dan kunci privat.
- ❖ Algoritma kunci-publik yang paling terkenal dan paling banyak aplikasinya.
- ❖ Ditemukan oleh tiga peneliti dari MIT (Massachusetts Institute of Technology), yaitu Ron Rivest, Adi Shamir, dan Len Adleman, pada tahun 1976.
- ❖ Keamanan algoritma RSA terletak pada sulitnya memfaktorkan bilangan yang besar menjadi faktor-faktor prima.



RSA

Pembangkitan pasangan kunci

1. Pilih dua bilangan prima, a dan b (rahasia)
2. Hitung $n = a b$. Besaran n tidak perlu dirahasiakan.
3. Hitung $\phi(n) = (a - 1)(b - 1)$.
4. Pilih sebuah bilangan bulat untuk kunci publik, sebut namanya e , yang relatif prima terhadap $\phi(n)$.
5. Hitung kunci dekripsi, d , melalui $ed \equiv 1 \pmod{\phi(n)}$ atau $d \equiv e^{-1} \pmod{\phi(n)}$

Hasil dari algoritma di atas:

- Kunci publik adalah pasangan (e, n)
- Kunci privat adalah pasangan (d, n)

Catatan: n tidak bersifat rahasia, namun ia diperlukan pada perhitungan enkripsi/dekripsi



RSA

Kunci Publik

- ❖ Misalkan $a = 47$ dan $b = 71$ (keduanya prima), maka dapat dihitung:
 $n = a \times b = 3337$
 $\phi(n) = (a - 1) \times (b - 1) = 46 \times 70 = 3220$.
- ❖ Pilih kunci publik $e = 79$ (yang relatif prima dengan 3220 karena pembagi bersama terbesarnya adalah 1).
- ❖ Hapus a dan b dan kunci publiknya adalah $n=3337$ dan $e=79$

Kunci Privat

- ❖ Selanjutnya akan dihitung kunci privat d dengan kekongruenan:

$$e \times d \equiv 1 \pmod{m} \implies d = \frac{1 + (k \times 3220)}{79}$$

Dengan mencoba nilai-nilai $k = 1, 2, 3, \dots$, diperoleh nilai d yang bulat adalah 1019. Ini adalah kunci privat (untuk dekripsi).



RSA

- ❖ Misalkan plainteks $M = \text{HARI INI}$
atau dalam ASCII: 7265827332737873

Pecah M menjadi blok yang lebih kecil (misal 3 digit):

$$m_1 = 726$$

$$m_4 = 273$$

$$m_2 = 582$$

$$m_5 = 787$$

$$m_3 = 733$$

$$m_6 = 003$$

(Perhatikan, m_i masih terletak di dalam antara 0 sampai $n - 1$)



RSA

❖ *Enkripsi setiap blok:*

$$c_1 = 726^{79} \bmod 3337 = 215$$

$$c_2 = 582^{79} \bmod 3337 = 776, \text{ dst}$$

Chiperteks $C = 215\ 776\ 1743\ 933\ 1731\ 158$.

❖ *Dekripsi (menggunakan kunci privat $d = 1019$)*

$$m_1 = 215^{1019} \bmod 3337 = 726$$

$$m_2 = 776^{1019} \bmod 3337 = 582 \text{ dst untuk sisi blok lainnya}$$

Plainteks $M = 7265827332737873$ yang dalam ASCII karakternya adalah HARI INI.



RSA

❖ *Kekuatan dan Keamanan RSA*

- Kekuatan algoritma *RSA* terletak pada tingkat kesulitan dalam memfaktorkan bilangan non prima menjadi faktor primanya, yang dalam hal ini $n = a \times b$.
- Sekali n berhasil difaktorkan menjadi a dan b , maka $\phi(n) = (a - 1) \times (b - 1)$ dapat dihitung. Selanjutnya, karena kunci enkripsi e diumumkan (tidak rahasia), maka kunci dekripsi d dapat dihitung dari persamaan $ed \equiv 1 \pmod{n}$.
- Penemu algoritma *RSA* menyarankan nilai a dan b panjangnya lebih dari 100 digit. Dengan demikian hasil kali $n = a \times b$ akan berukuran lebih dari 200 digit.
- Menurut Rivest dan kawan-kawan, usaha untuk mencari faktor bilangan 200 digit membutuhkan waktu komputasi selama 4 milyar tahun! (dengan asumsi bahwa algoritma pemfaktoran yang digunakan adalah algoritma yang tercepat saat ini dan komputer yang dipakai mempunyai kecepatan 1 milidetik).



Algoritma MD5

Fungsi HASH



MD5

- ❖ MD5 adalah fungsi hash satu-arah yang dibuat oleh Ron Rivest.
- ❖ MD5 merupakan perbaikan dari MD4 setelah MD4 berhasil diserang oleh kriptanalis.
- ❖ Algoritma MD5 menerima masukan berupa pesan dengan ukuran sembarang dan menghasilkan message digest yang panjangnya 128 bit.
- ❖ Dengan panjang message digest 128 bit, maka secara brute force dibutuhkan percobaan sebanyak 2^{128} kali untuk menemukan dua buah pesan atau lebih yang mempunyai message digest yang sama.



MD5 (Algoritma)

❖ Penambahan Bit-bit Pengganjal

- Pesan ditambah dengan sejumlah bit pengganjal sedemikian sehingga panjang pesan (dalam satuan bit) kongruen dengan 448 modulo 512.
- Jika panjang pesan 448 bit, maka pesan tersebut ditambah dengan 512 bit menjadi 960 bit. Jadi, panjang bit-bit pengganjal adalah antara 1 sampai 512.
- Bit-bit pengganjal terdiri dari sebuah bit 1 diikuti dengan sisanya bit 0



MD5 (Algoritma)

❖ Penambahan Nilai Panjang Pesan

- Pesan yang telah diberi bit-bit pengganjal selanjutnya ditambah lagi dengan 64 bit yang menyatakan panjang pesan semula.
- Jika panjang pesan $> 2^{64}$ maka yang diambil adalah panjangnya dalam modulo 2^{64} . Dengan kata lain, jika panjang pesan semula adalah K bit, maka 64 bit yang ditambahkan menyatakan K modulo 2^{64} .
- Setelah ditambah dengan 64 bit, panjang pesan sekarang menjadi kelipatan 512 bit



MD5 (Algoritma)

❖ Inisialisai Penyangga MD

- *MD5* membutuhkan 4 buah penyangga (*buffer*) yang masing-masing panjangnya 32 bit. Total panjang penyangga adalah $4 \times 32 = 128$ bit. Keempat penyangga ini menampung hasil antara dan hasil akhir.
- Keempat penyangga ini diberi nama *A*, *B*, *C*, dan *D*. Setiap penyangga diinisialisasi dengan nilai-nilai (dalam notasi HEX) sebagai berikut:

A = 01234567

B = 89ABCDEF

C = FEDCBA98

D = 76543210



MD5 (Algoritma)

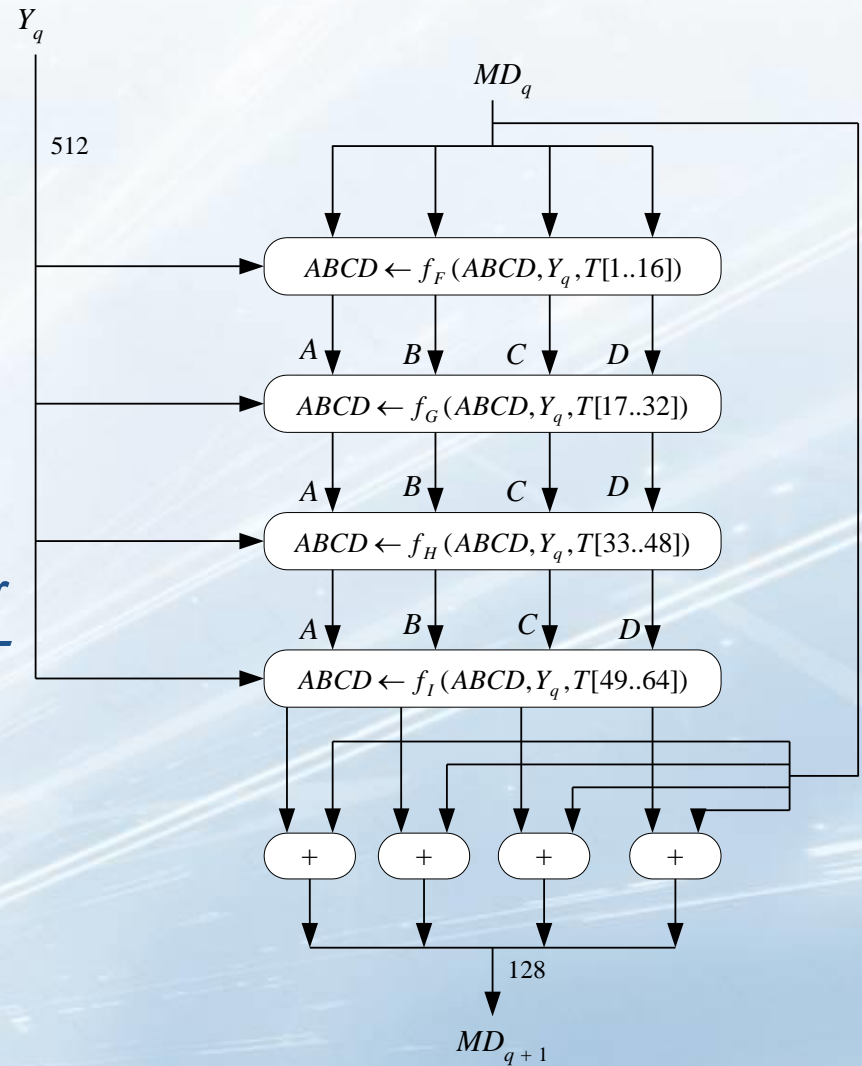
❖ Pengolahan Pesan dalam Blok Berukuran 512 bit

- Pesan dibagi menjadi L buah blok yang masing-masing panjangnya 512 bit (Y_0 sampai Y_{L-1}).
- Setiap blok 512-bit diproses bersama dengan penyangga MD menjadi keluaran 128-bit, dan ini disebut proses H_{MD5}



MD5 (Algoritma)

- Y_q : blok 512-bit ke- q dari pesan + bit-bit pengganjal + 64 bit nilai panjang pesan semula
- Fungsi-fungsi f_F , f_G , f_H , dan f_I masing-masing berisi 16 kali operasi dasar terhadap masukan, setiap operasi dasar menggunakan elemen Tabel T





MD5 (Algoritma)

Tabel 1. Fungsi-fungsi dasar MD5

Nama	Notasi	$g(b, c, d)$
f_F	$F(b, c, d)$	$(b \wedge c) \vee (\sim b \wedge d)$
f_G	$G(b, c, d)$	$(b \wedge d) \vee (c \wedge \sim d)$
f_H	$H(b, c, d)$	$b \oplus c \oplus d$
f_I	$I(b, c, d)$	$c \oplus (b \wedge \sim d)$

Catatan: operator logika AND, OR, NOT, XOR masing-masing dilambangkan dengan \wedge , \vee , \sim , \oplus



MD5 (Algoritma)

Tabel 2. Nilai $T[i]$

T[1] = D76AA478	T[17] = F61E2562	T[33] = FFFA3942	T[49] = F4292244
T[2] = E8C7B756	T[18] = C040B340	T[34] = 8771F681	T[50] = 432AFF97
T[3] = 242070DB	T[19] = 265E5A51	T[35] = 69D96122	T[51] = AB9423A7
T[4] = C1BDCEEE	T[20] = E9B6C7AA	T[36] = FDE5380C	T[52] = FC93A039
T[5] = F57C0FAF	T[21] = D62F105D	T[37] = A4BEEA44	T[53] = 655B59C3
T[6] = 4787C62A	T[22] = 02441453	T[38] = 4BDECFA9	T[54] = 8F0CCC92
T[7] = A8304613	T[23] = D8A1E681	T[39] = F6BB4B60	T[55] = FFEFF47D
T[8] = FD469501	T[24] = E7D3FBCB	T[40] = BEBFBC70	T[56] = 85845DD1
T[9] = 698098D8	T[25] = 21E1CDE6	T[41] = 289B7EC6	T[57] = 6FA87E4F
T[10] = 8B44F7AF	T[26] = C33707D6	T[42] = EAA127FA	T[58] = FE2CE6E0
T[11] = FFFF5BB1	T[27] = F4D50D87	T[43] = D4EF3085	T[59] = A3014314
T[12] = 895CD7BE	T[28] = 455A14ED	T[44] = 04881D05	T[60] = 4E0811A1
T[13] = 6B901122	T[29] = A9E3E905	T[45] = D9D4D039	T[61] = F7537E82
T[14] = FD987193	T[30] = FCEFA3F8	T[46] = E6DB99E5	T[62] = BD3AF235
T[15] = A679438E	T[31] = 676F02D9	T[47] = 1FA27CF8	T[63] = 2AD7D2BB
T[16] = 49B40821	T[32] = 8D2A4C8A	T[48] = C4AC5665	T[64] = EB86D391



MD5 (Algoritma)

Tabel 3. Rincian operasi pada fungsi $F(b, c, d)$

No .	[<i>abcd</i>	<i>k</i>	<i>s</i>	<i>i</i>]
1	[ABCD	0	7	1]
2	[DABC	1	12	2]
3	[CDAB	2	17	3]
4	[BCDA	3	22	4]
5	[ABCD	4	7	5]
6	[DABC	5	12	6]
7	[CDAB	6	17	7]
8	[BCDA	7	22	8]
9	[ABCD	8	7	9]
10	[DABC	9	12	10]
11	[CDAB	10	17	11]
12	[BCDA	11	22	12]
13	[ABCD	12	7	13]
14	[DABC	13	12	14]
15	[CDAB	14	17	15]
16	[BCDA	15	22	16]

- ❖ Putaran 1 : 16 kali operasi dasar dengan $g(b,c,d) = F(b,c,d)$



MD5 (Algoritma)

Tabel 4. Rincian operasi pada fungsi $G(b, c, d)$

No .	[$abcd$ k s i]
1	[ABCD 1 5 17]
2	[DABC 6 9 18]
3	[CDAB 11 14 19]
4	[BCDA 0 20 20]
5	[ABCD 5 5 21]
6	[DABC 10 9 22]
7	[CDAB 15 14 23]
8	[BCDA 4 20 24]
9	[ABCD 9 5 25]
10	[DABC 14 9 26]
11	[CDAB 3 14 27]
12	[BCDA 8 20 28]
13	[ABCD 13 5 29]
14	[DABC 2 9 30]
15	[CDAB 7 14 31]
16	[BCDA 12 20 32]

- ❖ Putaran 2 : 16 kali operasi dasar dengan $g(b,c,d) = G(b,c,d)$



MD5 (Algoritma)

Tabel 5. Rincian operasi pada fungsi $H(b, c, d)$

No .	[<i>abcd</i>	<i>k</i>	<i>s</i>	<i>i</i>]
1	[ABCD	5	4	33]
2	[DABC	8	11	34]
3	[CDAB	11	16	35]
4	[BCDA	14	23	36]
5	[ABCD	1	4	37]
6	[DABC	4	11	38]
7	[CDAB	7	16	39]
8	[BCDA	10	23	40]
9	[ABCD	13	4	41]
10	[DABC	0	11	42]
11	[CDAB	3	16	43]
12	[BCDA	6	23	44]
13	[ABCD	9	4	45]
14	[DABC	12	11	46]
15	[CDAB	15	16	47]
16	[BCDA	2	23	48]

❖ Putaran 3 : 16 kali operasi dasar dengan $g(b,c,d) = H(b,c,d)$



MD5 (Algoritma)

Tabel 6. Rincian operasi pada fungsi $I(b, c, d)$

No .	[$abcd$ k s i]
1	[ABCD 0 6 49]
2	[DABC 7 10 50]
3	[CDAB 14 15 51]
4	[BCDA 5 21 52]
5	[ABCD 12 6 53]
6	[DABC 3 10 54]
7	[CDAB 10 15 55]
8	[BCDA 1 21 56]
9	[ABCD 8 6 57]
10	[DABC 15 10 58]
11	[CDAB 6 15 59]
12	[BCDA 13 21 60]
13	[ABCD 4 6 61]
14	[DABC 11 10 62]
15	[CDAB 2 15 63]
16	[BCDA 9 21 64]

❖ Putaran 4 : 16 kali operasi dasar dengan $g(b,c,d) = I(b,c,d)$



MD5 (Algoritma)

- ❖ Setelah putaran keempat, a , b , c , dan d ditambahkan ke A , B , C , dan D , dan selanjutnya algoritma memproses untuk blok data berikutnya (Y_{q+1}).
- ❖ Keluaran akhir dari algoritma *MD5* adalah hasil penyambungan bit-bit di A , B , C , dan D .



Fungsi Hash

- ❖ Tujuan: pengalamatan di memori
- ❖ Bentuk: $h(k) = k \bmod m$
 - m : jumlah lokasi memori yang tersedia
 - k : kunci (integer)
 - $h(k)$: lokasi memori untuk record dengan kunci k



Contoh: $m = 11$ mempunyai sel-sel memori yang diberi indeks 0 sampai 10. Akan disimpan data *record* yang masing-masing mempunyai kunci 15, 558, 32, 132, 102, dan 5.

$$h(15) = 15 \bmod 11 = 4$$

$$h(558) = 558 \bmod 11 = 8$$

$$h(32) = 32 \bmod 11 = 10$$

$$h(132) = 132 \bmod 11 = 0$$

$$h(102) = 102 \bmod 11 = 3$$

$$h(5) = 5 \bmod 11 = 5$$

132			102	15	5			558		32
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10