



FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

RPP. PENGEMBANGAN MEDIA GRAFIS

RPP/PMT326/ 26

Revisi : 02

8 Maret 2011

Hal 1 dari 7

Semester 4

Pengembangan Media Grafis

Jam 3 x 50 menit

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Nama Matakuliah : Pengembangan Media Grafis
Kode Matakuliah : PMT326
Pertemuan ke : 1
Jumlah SKS : 3 SKS, Teori 1, Praktik 2
Dosen : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.
Program Studi : Teknologi Pendidikan
Tujuan Perkuliahan : Kontak belajar

Materi Pokok:
Kontrak Belajar

Kegiatan Perkuliahan

Komponen Langkah	Uraian Kegiatan	Metode	Media	Estimasi Waktu
Pendahuluan	Membahas urgensi kontrak belajar	ceramah	LCD	30
Penyajian	Pembahasan Silabi matakuliah Identifikasi masalah dalam Diklat Pengamatan rekaman penyelenggaraan diklat	Ceramah, Tanya jawab, Diskusi kelompok, Tugas mandiri	hand out	100
Penutup	Menyimpulkan kesepakatan kelas	Brainstorming		20
Penilaian	Kesepakatan bersama			

Penilaian/Evaluasi hasil belajar:
Observasi

Daftar Literatur/Referensi/Sumber Bahan:

Riyanto, Puji (2005). Disain Grafis Komputer (teori dan praktek). Yogyakarta: Andi Offset Vince,

Literatur tambahan

Dibuat oleh : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh : Sungkono, M.Pd
---	---	--



FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

RPP. PENGEMBANGAN MEDIA GRAFIS

RPP/PMT326/ 26

Revisi : 02

8 Maret 2011

Hal 2 dari 7

Semester 4

Pengembangan Media Grafis

Jam 3 x 50 menit

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Nama Matakuliah : Pengembangan Media Grafis
Kode Matakuliah : PMT 326
Pertemuan ke : 2, 3
Jumlah SKS : 3 SKS, Teori 1, Praktik 2
Dosen : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.
Program Studi : Teknologi Pendidikan
Tujuan Perkuliahan : Mampu melakukan Analisis Kebutuhan untuk mem-Produksi media grafis

Materi Pokok:

Analisis Kebutuhan Media grafis

Kegiatan Perkuliahan

Komponen Langkah	Uraian Kegiatan	Metode	Media	Estimasi Waktu
Pendahuluan	Membahas urgensi analisis kebutuhan media grafis	Ceramah Diskusi	LCD	30
Penyajian	Menganalisis kebutuhan media grafis	Ceramah, Tanya jawab, Diskusi kelompok, Tugas mandiri	hand out	250
Penutup	Menyimpulkan kebutuhan media grafis	Brainstorming		20
Penilaian	Observasi			

Penilaian/Evaluasi hasil belajar:

Observasi

Daftar Literatur/Referensi/Sumber Bahan:

Riyanto, Puji (2005). Disain Grafis Komputer (teori dan praktek). Yogyakarta: Andi Offset Vince,

Literatur tambahan

Dibuat oleh : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh : Sungkono, M.Pd
---	---	--

	FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA			
	RPP. PENGEMBANGAN MEDIA GRAFIS			
	RPP/PMT326/ 26	Revisi : 02	8 Maret 2011	Hal 3 dari 7
	Semester 4	Pengembangan Media Grafis		Jam 3 x 50 menit

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Nama Matakuliah : Pengembangan Media Grafis
 Kode Matakuliah : PMT 326
 Pertemuan ke : 4, 5
 Jumlah SKS : 3 SKS, Teori 1, Praktik 2
 Dosen : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.
 Program Studi : Teknologi Pendidikan
 Tujuan Perkuliahan : Mampu melakukan konseptualisasi
 Produksi media grafis

Materi Pokok:

Konseptualisasi Media grafis

Kegiatan Perkuliahan

Komponen Langkah	Uraian Kegiatan	Metode	Media	Estimasi Waktu
Pendahuluan	Membahas urgensi konseptualisasi media grafis	Ceramah Diskusi	LCD	30
Penyajian	Mengkonseptualisasi media grafis	Ceramah, Tanya jawab, Diskusi kelompok, Tugas mandiri	LCD	250
Penutup	Menyimpulkan konseptualisasi media grafis	Brainstorming		20
Penilaian	Observasi			

Penilaian/Evaluasi hasil belajar:

Observasi

Daftar Literatur/Referensi/Sumber Bahan:

Riyanto, Puji (2005). Disain Grafis Komputer (teori dan praktek). Yogyakarta: Andi Offset Vince,

Literatur tambahan

Dibuat oleh : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh : Sungkono, M.Pd
---	---	--



FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

RPP. PENGEMBANGAN MEDIA GRAFIS

RPP/PMT326/ 26

Revisi : 02

8 Maret 2011

Hal 4 dari 7

Semester 4

Pengembangan Media Grafis

Jam 3 x 50 menit

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Nama Matakuliah : Pengembangan Media Grafis
Kode Matakuliah : PMT 326
Pertemuan ke : 6, 7
Jumlah SKS : 3 SKS, Teori 1, Praktik 2
Dosen : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.
Program Studi : Teknologi Pendidikan
Tujuan Perkuliahan : Mampu merancang
Produksi media grafis

Materi Pokok:

Konseptualisasi Media grafis

Kegiatan Perkuliahan

Komponen Langkah	Uraian Kegiatan	Metode	Media	Estimasi Waktu
Pendahuluan	Membahas urgensi rancangan media grafis	Ceramah Diskusi	LCD	30
Penyajian	Merancang media grafis	Ceramah, Tanya jawab, Diskusi kelompok, Tugas mandiri	LCD	250
Penutup	Menyimpulkan rancangan media grafis	Brainstorming		20
Penilaian	Observasi			

Penilaian/Evaluasi hasil belajar:

Observasi

Daftar Literatur/Referensi/Sumber Bahan:

Riyanto, Puji (2005). Disain Grafis Komputer (teori dan praktek). Yogyakarta: Andi
Offset Vince,

Literatur tambahan

Dibuat oleh : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh : Sungkono, M.Pd
---	---	--



FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

RPP. PENGEMBANGAN MEDIA GRAFIS

RPP/PMT326/ 26

Revisi : 02

8 Maret 2011

Hal 5 dari 7

Semester 4

Pengembangan Media Grafis

Jam 3 x 50 menit

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Nama Matakuliah : Pengembangan Media Grafis
Kode Matakuliah : PMT326
Pertemuan ke : 8, 9, 10
Jumlah SKS : 3 SKS, Teori 1, Praktik 2
Dosen : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.
Program Studi : Teknologi Pendidikan
Tujuan Perkuliahan : Mampu mempresentasikan rancangan
Produksi media grafis

Materi Pokok:

Konseptualisasi Media grafis

Kegiatan Perkuliahan

Komponen Langkah	Uraian Kegiatan	Metode	Media	Estimasi Waktu
Pendahuluan	Membahas urgensi presentasi rancangan media grafis	Ceramah Diskusi	LCD	30
Penyajian	Mempresentasikan rancangan media grafis	Ceramah, Tanya jawab, Diskusi kelompok, Tugas mandiri	LCD	400
Penutup	Menyimpulkan presentasi rancangan media grafis	Brainstorming		20
Penilaian	Observasi			

Penilaian/Evaluasi hasil belajar:

Observasi

Daftar Literatur/Referensi/Sumber Bahan:

Riyanto, Puji (2005). Disain Grafis Komputer (teori dan praktek). Yogyakarta: Andi Offset Vince,

Literatur tambahan

Dibuat oleh : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh : Sungkono, M.Pd
---	---	--

	FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA			
	RPP. PENGEMBANGAN MEDIA GRAFIS			
	RPP/PMT326/ 26	Revisi : 02	8 Maret 2011	Hal 6 dari 7
	Semester 4	Pengembangan Media Grafis	Jam 3 x 50 menit	

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Nama Matakuliah : Pengembangan Media Grafis
 Kode Matakuliah : PMT326
 Pertemuan ke : 11, 12, 13, 14, 15
 Jumlah SKS : 3 SKS, Teori 1, Praktik 2
 Dosen : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.
 Program Studi : Teknologi Pendidikan
 Tujuan Perkuliahan : Mampu memproduksi media grafis

Materi Pokok:

Produksi Media grafis

Kegiatan Perkuliahan

Komponen Langkah	Uraian Kegiatan	Metode	Media	Estimasi Waktu
Pendahuluan	Membahas urgensi produksi media grafis	Ceramah Diskusi	LCD	30
Penyajian	Memproduksi rancangan media grafis	Ceramah, Tanya jawab, Diskusi kelompok, Tugas mandiri	LCD	700
Penutup	Mengumpulkan produk media grafis	Tugas		20
Penilaian	Observasi			

Penilaian/Evaluasi hasil belajar:

Observasi


Daftar Literatur/Referensi/Sumber Bahan:

Riyanto, Puji (2005). Disain Grafis Komputer (teori dan praktek). Yogyakarta: Andi

Offset Vince,

Literatur tambahan

Dibuat oleh : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh : Sungkono, M.Pd
---	---	--

	FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA			
	RPP. PENGEMBANGAN MEDIA GRAFIS			
	RPP/PMT326/ 26	Revisi : 02	8 Maret 2011	Hal 7 dari 7
	Semester 4	Pengembangan Media Grafis	Jam 3 x 50 menit	

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Nama Matakuliah : Pengembangan Media Grafis
 Kode Matakuliah : PMT 326
 Pertemuan ke : 16
 Jumlah SKS : 3 SKS, Teori 1, Praktik 2
 Dosen : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.
 Program Studi : Teknologi Pendidikan
 Tujuan Perkuliahan : Mampu mempresentasikan Produk media grafis

Materi Pokok:

Presentasi Produk Media grafis

Kegiatan Perkuliahan

Komponen Langkah	Uraian Kegiatan	Metode	Media	Estimasi Waktu
Pendahuluan	Membahas urgensi presentasi produk media grafis	Ceramah Diskusi	LCD	30
Penyajian	Mempresentasikan produk media grafis	Ceramah, Tanya jawab, Diskusi kelompok, Tugas mandiri	LCD	100
Penutup	Menyimpulkan presentasi produk media grafis	Brainstorming		20
Penilaian	Observasi			

Penilaian/Evaluasi hasil belajar:

Observasi

Daftar Literatur/Referensi/Sumber Bahan:

Riyanto, Puji (2005). Disain Grafis Komputer (teori dan praktek). Yogyakarta: Andi

Offset Vince,

Literatur tambahan

Dibuat oleh : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh : Sungkono, M.Pd
---	---	--