

MATERI 13

MOBILE LEARNING/M-LEARNING

PENGERTIAN M-LEARNING

Merujuk dari definisi tersebut maka, *m-learning* adalah model pembelajaran yang memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi. Pada konsep pembelajaran tersebut *m-learning* membawa manfaat ketersediaan materi ajar yang dapat di akses setiap saat dan visualisasi materi yang menarik dan dapat diakses dari mana saja dan kapan saja. Tidak setiap materi pengajaran cocok memanfaatkan *m-learning*. Materi ajar yang tidak cocok mengadopsi konsep *mobile learning* antara lain: materi yang bersifat "*hands on*", keterampilan sebagai mana dokter gigi, seni musik khususnya mencipta lagu, *interview skills*, *team work* seperti marketing maupun materi yang membutuhkan pengungkapan ekspresi seperti tari.

Mobile learning atau *m-learning* sering didefinisikan sebagai *e-learning* melalui perangkat komputasi *mobile*. Pada umumnya, perangkat *mobile* berupa telepon seluler digital dan PDA. Namun, secara lebih umum kita dapat menganggapnya sebagai perangkat apapun yang berukuran cukup kecil, dapat bekerja sendiri, yang dapat kita bawa setiap waktu dalam kehidupan kita sehari-hari, dan yang dapat digunakan untuk beberapa bentuk pembelajaran. Perangkat kecil ini dapat dilihat sebagai alat untuk mengakses konten, baik disimpan secara lokal pada *device* maupun dapat dijangkau melalui interkoneksi. Perangkat ini juga dapat menjadi alat untuk berinteraksi dengan orang lain, baik melalui suara, maupun saling bertukar pesan tertulis, gambar diam dan gambar bergerak.

Mobile learning dapat didefinisikan sebagai suatu fasilitas atau layanan yang memberikan informasi elektronik secara umum kepada pembelajar dan *content* yang edukasional yang membantu pencapaian pengetahuan tanpa memperlumahkan lokasi dan waktu. Sistem *m-learning* ini memanfaatkan mobilitas dari perangkat *handheld/mobile*, seperti *handphone* dan PDA, untuk memberikan suatu fungsi pembelajaran yang dapat dilakukan di mana pun dan kapan pun.



PERBEDAAN E-LEARNING DAN M-LEARNING

- "*Teknologi e-learning mencakup seluruh bagian dari aplikasi dan proses, termasuk Computer Based Learning, Web Based Learning, Virtual Classroom, dan Digital Collabation*" atau bisa dikatakan bahwa *e-learning* merupakan suatu pendekatan penyampaian konten-konten pembelajaran beserta interaksinya melalui semua perangkat media, termasuk internet, intranet, ekstranet, satelit broadcast, audio/video tape, interactive TV dan CD-ROM.

- *E-learning* cenderung menggunakan *Personal Computer* (PC) dan internet sebagai media utamanya, sedangkan *m-learning* cenderung menggunakan perangkat mobile seperti *handphone*, *smartphone*, *PDA*, dan sebagainya. apabila dibandingkan antara PC dan perangkat mobile, ada banyak hal yang ditemukan berbeda. Perbedaan-perbedaan tersebut meliputi fitur, fungsi, dan kenyamanan pada setiap *device*. Beberapa perbedaan tersebut antara lain keluaran (yaitu ukuran dan kemampuan resolusi layar, dan lain-lain); masukan (yaitu *keyboard*, *touch-screen*, input suara); kemampuan pemrosesan dan memori; aplikasi yang didukung dan jenis media.

MANFAAT M-LEARNING

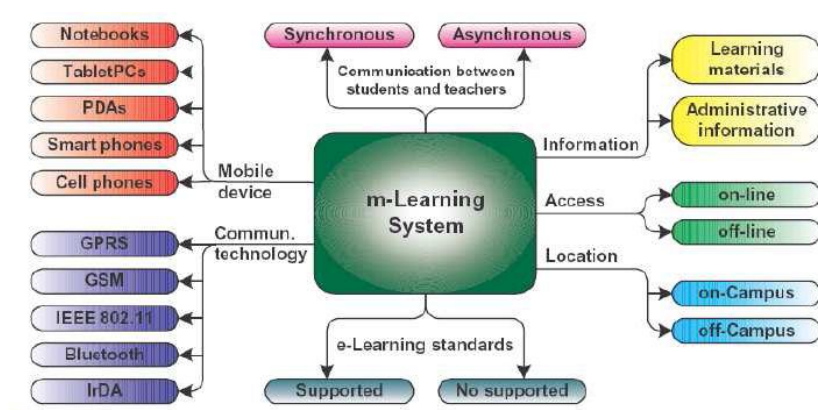
Beberapa manfaat dari *m-learning*, yaitu:

- Memberikan pembelajaran yang benar-benar dimanapun, kapanpun, dan terpersonalisasi.
- Dapat digunakan untuk menghidupkan, atau menambah variasi pada pembelajaran konvensional.
- Dapat digunakan untuk menghilangkan beberapa formalitas yang dianggap pembelajar non-tradisional tidak menarik atau menakutkan, dan dapat membuat pelajaran menjadi lebih menarik.
- Dapat membantu memberikan dan mendukung pembelajaran literasi, numerasi dan bahasa.
- Memfasilitasi pengalaman belajar baik secara individu maupun kolaboratif.
- Dapat membantu melawan penolakan terhadap penggunaan ICT dengan menyediakan jembatan antara buta teknologi telepon seluler dan PC.
- Dapat membantu pembelajar muda untuk tetap lebih fokus untuk waktu yang lebih lama.
- Dapat membantu meningkatkan percaya diri dan penilaian diri dalam pendidikan.

KLASIFIKASI MOBILE LEARNING

Klasifikasi umum terhadap sistem *m-learning* yang dibagi berdasarkan indikator indikator sebagai berikut:

- Jenis perangkat *mobile* yang didukung: *notebook*, *Tablet PC*, *PDA*, *smart phone*, atau telepon seluler.
- Jenis komunikasi nirkabel yang digunakan untuk mengakses bahan pembelajaran dan informasi administratif: GPRS, GSM, IEEE 802.11, *Bluetooth*, *IrDA*.
- Dukungan edukasi secara sinkron dan/atau asinkron, apakah pengguna dapat berkomunikasi secara sinkron (chat, komunikasi suara) atau asinkron (e-mail, SMS) dengan pengajar.
- Dukungan terhadap standar *e-learning*.
- Ketersediaan terhadap koneksi internet yang permanen antara sistem *m-learning* dengan pengguna.
- Lokasi pengguna.
- Akses ke materi pembelajaran dan/atau layanan administratif



Klasifikasi Umum Mobile Learning