




Pengembangan Web Pembelajaran

Herman Dwi Surjono, Ph.D.

hermansurjono@staff.uny.ac.id
<http://blog.uny.ac.id/hermansurjono>
<http://herman.elearning-jogja.org>
<http://www.facebook.com/hermands>


**DIKLAT PEMBUATAN MATERI WEB DI BTKP DIY
16 Maret 2011**



Berbagai Istilah


- Web Pembelajaran
- Pembelajaran berbasis web
- WBI (Web Based Instruction)
- E-learning
- Website untuk pembelajaran
- Blog (Web blog) untuk pembelajaran

2




Pengertian

- Elearning adalah pembelajaran yang memanfaatkan dukungan teknologi informasi (internet).
- Melalui elearning materi pembelajaran dapat diakses dari mana saja dan kapan saja.
- Istilah elearning populer semenjak teknologi internet memasyarakat.

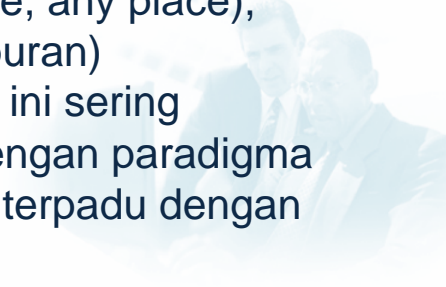


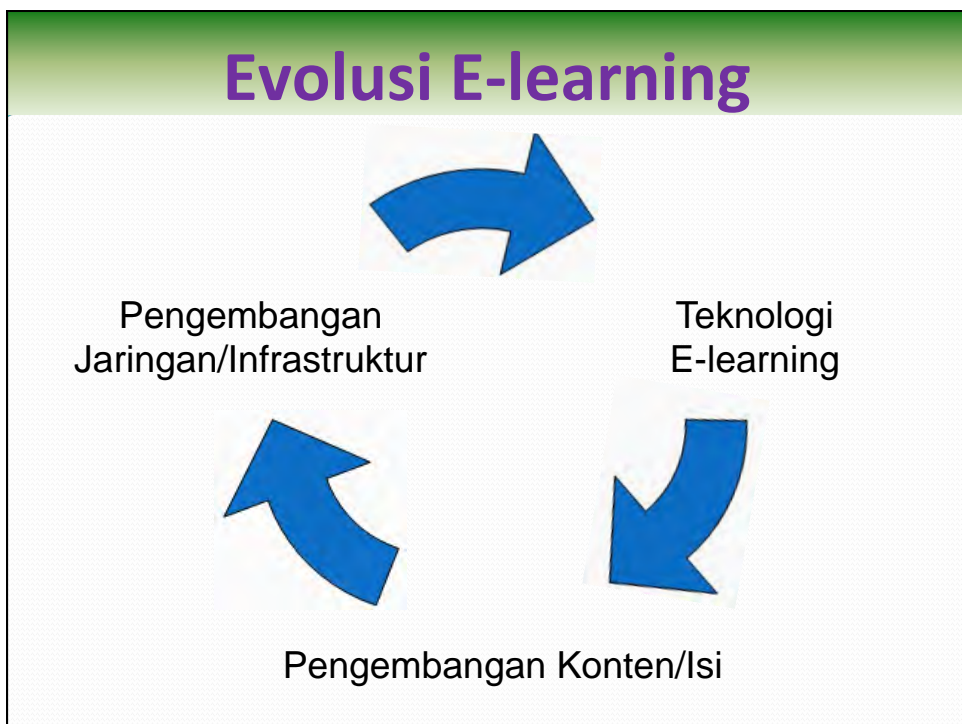
3

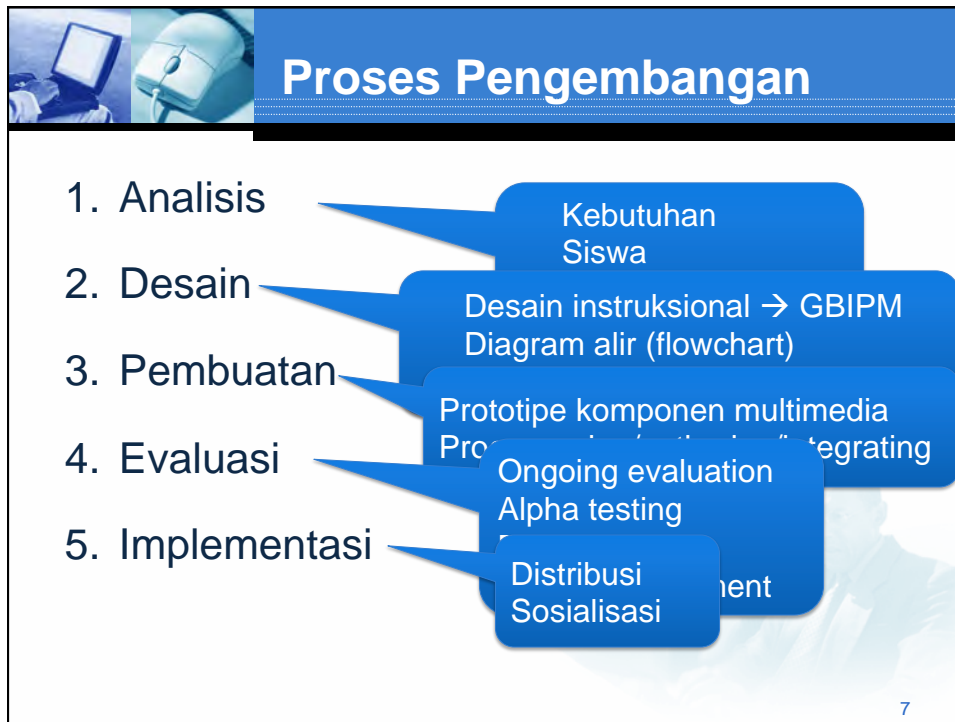



Implementasi

- Implementasi e-learning sangat bervariasi mulai dari yang sederhana hingga yang terpadu
- Flexible dan distributed
- Asynchronous (any time, any place), synchronous (real time, any place), blended/hybrid (campuran)
- Trend e-learning saat ini sering diimplementasikan dengan paradigma pembelajaran on-line terpadu dengan menggunakan LMS.











Proses Pengembangan: 2. Desain

2. Desain

- Desain instruksional → GBIPM
- Diagram alir (flowchart)
- Storyboard




9




Proses Pengembangan: 3. Pembuatan

3. Pembuatan

- Prototipe komponen multimedia
- Programming/authoring/integrating




10




Proses Pengembangan: 4. Evaluasi

- 4. Evaluasi
 - Ongoing evaluation
 - Alpha testing
 - Beta testing
 - Learner assesment




11



Proses Pengembangan: 5. Implementasi

- 5. Implementasi
 - Distribusi
 - Sosialisasi




12



Perlu Diingat Beberapa Tips

- Prinsip web design
 - Konsistensi layout, navigasi, teks, background
 - Indikator halaman (identitas, progress, header)
 - Teks: ringkas/padat, bullets, font jelas, warna kontras, garis bawah hanya untuk links
 - Gambar: relevan, caption dekat, resolusi dan ukuran proposional
 - Audio/video/animasi: meaningful, relevant, simple, short segments
 - Modifikasi presentasi dari buku atau format lain



Perlu Diingat Beberapa Tips

- Active Learning
 - self assessment
 - refleksi
 - self-directed learning
 - problem-based learning
 - interaksi
 - umpanbalik



Perlu Diingat Beberapa Tips

- Pemanfaatan Multimedia, Hyperlinks, dan Online Communication dengan tepat
 - Multimedia merujuk pada penggunaan berbagai format media secara simultan seperti teks, gambar, suara, animasi, video
 - Hyperlinks menghubungkan satu file/lokasi ke file/lokasi yang lain
 - Online Communications: forum diskusi, ruang chat, email, video conference



Kesimpulan

- Mengajar melalui web tidak sekedar menaruh file dari buku ke web atau sekedar membuat web dengan berbagai ilustrasi yang colorful.
- Proses pengembangan: analisis, desain, pembuatan, evaluasi, implementasi
- Web pembelajaran perlu dibuat dengan memperhatikan instruksional design dan web design serta mengakomodasi active learning.