

	PROGRAM PASCASARJANA		
	UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA		
	PRODI S2 PTEI		
	No. Dok: 1	Revisi: 04	Tgl. Berlaku: 2/9/2019
Semester: 3	Multimedia Pembelajaran		Jam pertemuan: 2

Silabus

Nama Mata Kuliah	: Multimedia Pembelajaran
Kode Mata Kuliah	: TEI8205
SKS	: 2 sks
Dosen	: Prof. Herman Dwi Surjono, Ph.D.
Program Studi	: S2 PTEI Kons PTI
Prasyarat	: -
Waktu Perkuliahan	: Selasa/07.30 - 09.10 WIB

Deskripsi Mata Kuliah:

Mata kuliah ini membahas prinsip, perancangan dan evaluasi multimedia pembelajaran. Di samping itu, karakteristik dan metodologi software multimedia pembelajaran, konsep MPI, serta proses digitalisasi komponen multimedia juga dibahas. Mahasiswa akan mengeksplorasi dan menggunakan authoring tools untuk mengedit dan memproduksi aplikasi multimedia pembelajaran interaktif sebagai proyek akhir.

Capaian Pembelajaran:

Setelah selesai mengikuti mata kuliah ini diharapkan mahasiswa dapat:

- memahami dan menerapkan prinsip multimedia pembelajaran
- menjelaskan karakteristik software multimedia pembelajaran
- menjelaskan langkah pengembangan aplikasi multimedia pembelajaran
- membuat desain multimedia pembelajaran
- melakukan evaluasi sistem multimedia pembelajaran
- menjelaskan digitalisasi komponen multimedia
- menggunakan multimedia authoring tools
- mengembangkan aplikasi multimedia pembelajaran berbasis desktop (flash) dan mobile (epub).

Uraian Pokok Bahasan Tiap Minggu:

Mg	Pokok Bahasan/Sub Pokok Bahasan	Aktivitas
1	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrak perkuliahan • Pengenalan lingkungan belajar online • Pengantar multimedia pembelajaran 	<ul style="list-style-type: none"> • Ceramah + tanya jawab • Diskusi online
2	<ul style="list-style-type: none"> • Karakteristik dan metodologi software multimedia pembelajaran 	<ul style="list-style-type: none"> • Presentasi + Diskusi • Tugas Kajian 1: Ref no 1 (Alessi and Trolip)
3	<ul style="list-style-type: none"> • Prinsip teori kognitif dan multimedia pembelajaran 	<ul style="list-style-type: none"> • Presentasi + Diskusi • Tugas Kajian 2: Ref no 2 (Mayer)
4	<ul style="list-style-type: none"> • Desain dan storyboard untuk multimedia pembelajaran 	<ul style="list-style-type: none"> • Ceramah + tanya jawab • Diskusi Online: Ref no 3 dan 4

Dibuat oleh : Prof. Herman Dwi Surjono, Ph.D	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :
--	---	------------------



PROGRAM PASCASARJANA
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

PRODI S2 PTEI

No. Dok: 1

Revisi: 04

Tgl. Berlaku: 2/9/2019

Hal. 3

Semester: 3

Multimedia Pembelajaran

Jam pertemuan: 2

Mg	Pokok Bahasan/Sub Pokok Bahasan	Aktivitas
		<ul style="list-style-type: none">Tugas mandiri
5	<ul style="list-style-type: none">Teori Multimedia dan digitalisasi imagePemanfaatan software editing image	<ul style="list-style-type: none">Praktik: Photoshop/ CorelDrawTugas P1: Photoshop dan CorelDraw
6	<ul style="list-style-type: none">Multimedia pembelajaran interaktifJurnal internasional terkait multimedia pembelajaran interaktif	<ul style="list-style-type: none">Ceramah + tanya jawabDiskusi Online: Ref no 5 dan 6Tugas Jurnal
7	<ul style="list-style-type: none">Evaluasi multimedia pembelajaran	<ul style="list-style-type: none">Praktik: CamtasiaTugas P 2: Membuat tutorial dg Camtasia
8	<ul style="list-style-type: none">Digitalisasi, optimasi dan editing sound dan videoEditing sound dan video	<ul style="list-style-type: none">Praktik: AuditionPraktik: PremiereTugas P 3: Membuat video dengan Premiere
9	<ul style="list-style-type: none">Membuat animasi dan multimedia dengan FlashMenggunakan Actionscript	<ul style="list-style-type: none">Praktik: FlashLatihan membuat MPI
10 - 11	<ul style="list-style-type: none">Membuat hypermedia maps, pre-loader dan gamesMembuat aplikasi dinamis	<ul style="list-style-type: none">Praktik: Flash lanjutanLatihan membuat MPI lanjutan
12	<ul style="list-style-type: none">Mengenal Sigil dan HTML	<ul style="list-style-type: none">Praktik: Latihan membuat e-book (epub)
13 - 16	<ul style="list-style-type: none">Pengembangan aplikasi multimedia pembelajaran interaktifPresentasi dan evaluasi Projek	<ul style="list-style-type: none">Tugas Projek 1: Membuat Projek MPI desktopTugas Projek 2: Membuat Projek MPI mobile

Evaluasi Hasil Belajar:

- | | |
|--|-------|
| <ul style="list-style-type: none">Partisipasi/Diskusi online | wajib |
| <ul style="list-style-type: none">Tugas Kajian (2) | 20 % |
| <ul style="list-style-type: none">Tugas Praktik (3) | 30 % |
| <ul style="list-style-type: none">Tugas Jurnal | 10 % |
| <ul style="list-style-type: none">Tugas Projek 1 | 25 % |
| <ul style="list-style-type: none">Tugas Projek 2 | 15 % |

Keterangan:

- Tugas Kajian:** Mahasiswa mengkaji chapter suatu buku teks dan menyajikan ringkasan chapter tersebut di depan kelas. Mahasiswa harus membuat slide berbahasa Indonesia untuk presentasi.
- Tugas Jurnal:** Mahasiswa membuat artikel jurnal internasional terkait perkembangan multimedia pembelajaran interaktif.
- Tugas Praktik:** Mahasiswa membuat produk multimedia yang dikerjakan secara mandiri.

Dibuat oleh :
Prof. Herman Dwi
Surjono, Ph.D

Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen
tanpa ijin tertulis dari Program Pascasarjana
Universitas Negeri Yogyakarta

Diperiksa oleh :

	PROGRAM PASCASARJANA		
	UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA		
	PRODI S2 PTEI		
	No. Dok: 1	Revisi: 04	Tgl. Berlaku: 2/9/2019
Semester: 3	Multimedia Pembelajaran		Jam pertemuan: 2

- **Projek:** Mahasiswa membuat projek akhir berupa aplikasi multimedia pembelajaran interaktif sebagai akumulasi kompetensi selama satu semester.

Daftar Literatur/Referensi:

1. Alessi and Trolip. (2001). Multimedia for learning: Methods and development. Boston: Allyn and Bacon.
2. Mayer, R. E. (2009). Multimedia learning 2nd Edition. Cambridge: Cambridge University Press.
3. Lee, William W and Owens, Diana L. (2004). Multimedia-based instructional design: computer-based training, web-based training, distance broadcast training, performance-based solutions, 2nd ed. San Francisco, CA: John Wiley & Sons, Inc.
4. Ivers and Barron. (2002). Multimedia Projects in Education: Designing, Producing, and Assessing, 2ed. Westport: Teacher Ideas Press.
5. Vaughan, Tay. (2011). Multimedia: Making It Works. 8th Edition. New York: McGraw Hill.
6. Surjono, H.D. (2017). Multimedia Pembelajaran Interaktif: Konsep dan Pengembangan. Yogyakarta: UNY Press

Sumber Belajar Online:

<http://besmart.uny.ac.id/v2>

Kontak Dosen:

1. Email: hermansurjono@uny.ac.id
2. Blog: <http://blog.uny.ac.id/hermansurjono>
3. HP: 0821 346 13 100
4. F2F: Prodi S2 TP PPs UNY

Mengetahui,
Ketua Prodi

(Dr. Ratna Wardhani)
NIP: 197012182005012001

Yogyakarta, 2 September 2019
Dosen Pengampu
Mata Kuliah

(Prof. Herman D Surjono, Ph.D.)
NIP: 19640205 198703 1 001

Dibuat oleh : Prof. Herman Dwi Surjono, Ph.D	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :
--	---	------------------