

	PROGRAM PASCASARJANA		
	UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA		
	PRODI S2 TP		
	No. Dok: 1	Revisi: 06	Tgl. Berlaku: 31/1/2018
Semester: 2	<b>Multimedia Pembelajaran</b>		Jam pertemuan: 3

## Silabus

Nama Mata Kuliah	: Multimedia Pembelajaran
Kode Mata Kuliah	: TPD 8307
SKS	: 2 sks
Dosen	: Prof. Herman Dwi Surjono, Ph.D.
Program Studi	: S2 TP
Prasyarat	: -
Waktu Perkuliahan	: A: Rabu/10.15 s/d 11.55 (2 x 50 mt) B: Rabu/13.40 s/d 15.20 (2 x 50 mt)

### Deskripsi Mata Kuliah:

Mata kuliah ini membahas prinsip, perancangan dan evaluasi multimedia pembelajaran. Disamping itu, karakteristik dan metodologi software multimedia pembelajaran, konsep MPI, serta proses digitalisasi komponen multimedia juga dibahas. Mahasiswa akan mengeksplorasi dan menggunakan authoring tools untuk mengedit dan memproduksi aplikasi multimedia pembelajaran interaktif.

### Capaian Pembelajaran:

Setelah selesai mengikuti mata kuliah ini diharapkan mahasiswa dapat:

- memahami dan menerapkan prinsip multimedia pembelajaran
- menjelaskan implementasi teori belajar dalam multimedia pembelajaran
- menjelaskan MPI dan metodologi software multimedia pembelajaran
- menjelaskan langkah pengembangan aplikasi multimedia pembelajaran
- melakukan evaluasi sistem multimedia pembelajaran
- membuat desain multimedia pembelajaran
- menjelaskan digitalisasi multimedia: image, sound dan video
- menggunakan multimedia authoring tools
- mengembangkan aplikasi multimedia pembelajaran

### Uraian Pokok Bahasan Tiap Pertemuan:

Mg	Sub capaian pembelajaran	Pokok Bahasan/Sub Pokok Bahasan
1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menjelaskan kontrak perkuliahan</li> <li>• Mengenal multimedia pembelajaran</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrak perkuliahan</li> <li>• Pengantar multimedia pembelajaran</li> </ul>
2	Menjelaskan teori kognitif dan prinsip multimedia pembelajaran	Prinsip teori kognitif dan multimedia pembelajaran <b>Tugas 1:</b> Kajian Ref no 1 (Mayer)
3	Menjelaskan komponen pengembangan multimedia pembelajaran	Komponen pengembangan multimedia pembelajaran Diskusi Online: Ref no 2
4	Menjelaskan desain instruksional berbasis multimedia	Desain instruksional berbasis multimedia <b>Tugas 2:</b> Kajian Ref no 3 (Lee)

Dibuat oleh : Prof. Herman Dwi Surjono, Ph.D	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :
---	---	------------------

	PROGRAM PASCASARJANA		
	UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA		
	PRODI S2 TP		
	No. Dok: 1	Revisi: 06	Tgl. Berlaku: 31/1/2018
Semester: 2	<b>Multimedia Pembelajaran</b>		Jam pertemuan: 3

Mg	Sub capaian pembelajaran	Pokok Bahasan/Sub Pokok Bahasan
5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menjelaskan implementasi teori belajar dalam multimedia pembelajaran.</li> <li>Menjelaskan teori multimedia dan digitalisasi image</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Implementasi teori belajar dalam multimedia pembelajaran.</li> <li>Teori Multimedia dan digitalisasi image</li> </ul> Diskusi Online: Foundations of educational theory for online learning Praktik: Photoshop/CorelDraw <b>Tugas P1:</b> Photoshop dan CorelDraw
6	Membuat desain dan storyboard untuk multimedia pembelajaran	Desain dan storyboard untuk multimedia pembelajaran <b>Tugas 3:</b> Kajian Ref no 7 (Ivers)
7	Menjelaskan multimedia pembelajaran interaktif	Multimedia pembelajaran interaktif <b>Tugas Kajian Jurnal:</b> Jurnal internasional terkait multimedia pembelajaran interaktif Praktik: Camtasia
8	Menjelaskan evaluasi multimedia pembelajaran	Evaluasi multimedia pembelajaran <b>Tugas P 2:</b> Membuat tutorial dg Camtasia
9	Ujian Mid Semester	Ujian Mid Semester
10	Menjelaskan digitalisasi sound	Digitalisasi, optimasi dan editing image dan sound Praktik: Audition
11	Menjelaskan digitalisasi video	Digitalisasi, optimasi dan editing video Praktik: Premiere
12	Menerapkan editing video dengan Premiere	Editing video <b>Tugas P 3:</b> Membuat video dengan Premiere
13-16	Mengembangkan aplikasi multimedia pembelajaran	Pengembangan aplikasi multimedia pembelajaran interaktif <b>Tugas Proyek:</b> Membuat Proyek MPI

### Evaluasi Hasil Belajar:

1. Partisipasi/Diskusi online	wajib
2. Tugas Kajian (3)	25 %
3. Tugas Praktik (3)	25 %
4. Tugas Jurnal	10 %
5. Ujian Mid Semester	10 %
6. Tugas Proyek	30 %

### Keterangan:

- **Tugas Kajian:** Mahasiswa mengkaji chapter suatu buku teks dan menyajikan ringkasan chapter tersebut di depan kelas. Mahasiswa harus membuat slide berbahasa Indonesia untuk presentasi.
- **Tugas Jurnal:** Mahasiswa membuat artikel jurnal internasional terkait perkembangan multimedia pembelajaran interaktif.

Dibuat oleh : Prof. Herman Dwi Surjono, Ph.D	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :
--	---	------------------

	PROGRAM PASCASARJANA		
	UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA		
	PRODI S2 TP		
	No. Dok: 1	Revisi: 06	Tgl. Berlaku: 31/1/2018
Semester: 2	<b>Multimedia Pembelajaran</b>		Jam pertemuan: 3

- **Tugas Praktik:** Mahasiswa membuat produk multimedia yang dikerjakan secara mandiri.
- **Ujian Mid Semester:** Mahasiswa mengerjakan ujian mid semester yang berupa dokumen rancangan/desain MPI.
- **Projek:** Mahasiswa membuat projek akhir berupa aplikasi multimedia pembelajaran interaktif sebagai akumulasi kompetensi selama satu semester.

#### Daftar Literatur/Referensi:

1. Mayer, R. E. (2009). Multimedia learning 2<sup>nd</sup> Edition. Cambridge: Cambridge University Press.
2. Reddi UV, Mishra S. (2003). Educational multimedia: A handbook for teacher-developers. New Delhi: CEMCA
3. Lee, William W and Owens, Diana L. (2004). Multimedia-based instructional design: computer-based training, web-based training, distance broadcast training, performance-based solutions, 2<sup>nd</sup> ed. San Francisco, CA: John Wiley & Sons, Inc.
4. Ivers and Barron. (2002). Multimedia Projects in Education: Designing, Producing, and Assessing, 2ed. Westport: Teacher Ideas Press.
5. Alessi and Trolip. (2001). Multimedia for learning: Methods and development. Boston: Allyn and Bacon.
6. Vaughan, Tay. (2011). Multimedia: Making It Works. 8th Edition. New York: McGraw Hill.
7. Herman Dwi Surjono. (2017). Multimedia Pembelajaran Interaktif: Konsep dan Pengembangan. Yogyakarta: UNY Press.

#### Sumber Belajar Online:

<http://besmart.uny.ac.id/v2>

#### Kontak Dosen:

1. Email: [hermansurjono@uny.ac.id](mailto:hermansurjono@uny.ac.id), [hermansurjono@yahoo.com](mailto:hermansurjono@yahoo.com)
2. Blog: <http://blog.uny.ac.id/hermansurjono>
3. HP: 0821 346 13 100
4. F2F: Prodi S2 TP PPs UNY

Mengetahui,  
Ketua Prodi

Yogyakarta, 31 Januari 2018  
Dosen Pengampu  
Mata Kuliah

(Prof. Herman D Surjono, Ph.D.)  
NIP: 19640205 198703 1 001

(Prof. Herman D Surjono, Ph.D.)  
NIP: 19640205 198703 1 001

Dibuat oleh : Prof. Herman Dwi Surjono, Ph.D	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :
--	---	------------------