



Permainan Target



Danang Pujo Broto

Definisi

Mata kuliah Permainan Target berbobot 2 SKS yang meliputi 1 SKS teori dan 1 SKS Praktik. Permainan target adalah permainan mencetak angka melempar dan memukul bola pada sebuah sasaran

Prinsip permainan target

Prinsip dalam permainan target adalah mencoba melakukan lemparan/pukulan sedikit mungkin untuk mencapai tujuan permainan.

Tujuan

Mata kuliah ini bertujuan memberikan pembekalan kompetensi pendekatan teknik dan taktik yang terkait dengan permainan target (golf, billiard, snooker, pool, woodball, kelereng dsb).

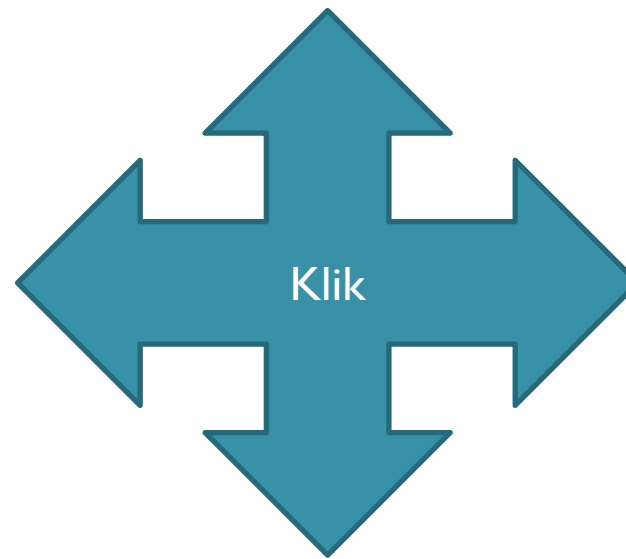
Kegiatan dan Penilaian

Kegiatan perkuliahan lebih menekankan pada pemahaman pendekatan taktik dalam permainan target, seperti: pengambilan posisi, memukul, arah dan laju target, dan reposisi. Penilaian didasarkan pada proses perkuliahan dan ujian praktik.

Capaian Mahasiswa

Mahasiswa mampu memahami dan menerapkan konsep permainan dan prinsip dalam permainan target, strategi bermain, taktik individu dan kelompok, dan modifikasi permainan target serta membangun kejujuran, sportivitas, semangat, dan disiplin

SKEMA PEMBELAJARAN



Materi

fresbee golf

Bowling

Coits