

APLIKASI OLAHRAGA

Abdul Mahfudin Alim



**FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

SOFTWARE, PROGRAM, OS DAN APLIKASI?

- **Software** Adalah istilah umum untuk data yang diformat dan disimpan secara digital, termasuk program komputer, dokumentasinya, dan berbagai informasi yang bisa dibaca dan ditulis oleh komputer. Contoh software adalah aplikasi, sistem operasi
- **OS/ Sistem Operasi** Adalah seperangkat program yang mengelola sumber daya perangkat keras komputer dan menyediakan layanan umum untuk aplikasi. OS adalah jenis yang paling penting dari perangkat lunak sistem dalam sistem komputer. Tanpa sistem operasi, pengguna tidak dapat menjalankan program aplikasi pada komputer mereka, kecuali program aplikasi booting. Contoh OS adalah Linux, Android, Symbian, Mac OSX, Microsoft Windows



SOFTWARE, PROGRAM, OS DAN APLIKASI?

- **Program** Adalah serangkaian instruksi yang ditulis untuk melakukan suatu fungsi spesifik pada komputer. Komputer membutuhkan keberadaan program agar bisa menjalankan fungsinya sebagai komputer, biasanya hal ini dilakukan dengan cara mengeksekusi serangkaian instruksi program tersebut pada prosesor komputer. Contoh program C++, BASIC, DOS
- **Aplikasi** Adalah subkelas dari perangkat lunak (software) yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna. Contoh utama aplikasi adalah pengolah kata (Ms. Word), Lembar kerja, dan pemutar media (Windows Media Player)



KESIMPULAN

- Aplikasi, Program, dan OS merupakan software. Aplikasi itu tersusun atas program (instruksi-instruksi sehingga bisa digunakan oleh pengguna), dan semuanya itu tidak bisa dijalankan apabila tidak ada OS.



CONTOH APPS DALAM PENJAS & OLAHRAGA

- EasyTag,
- Statware,
- Board,
- Heart Rate,
- Coach note (Cabang olahraga) ,
- sportfolio,
- weight Coach,
- MaxO2,
- i-nigma,
- Ubersence,
- VCE PE,
- TimeMotion,
- The Beep Test,
- Soccer,
- Statbook,
- SloPro,
- Sportalyzer dll...

Anda bisa gunakan baik yang gratis maupun yang berbayar.



TUGAS (TASK)

- Buat Kelompok Yang Terdiri Dari 2-3 Orang
- Pilih 1 Aplikasi Tentang Penjas/ Olahraga
- Buat PPT Untuk Menerangkan Cara Penggunaannya
- Kirim Melalui Email mahfudin@uny.ac.id & di share ke kelompok yang lainnya.
(Kirim bukti sharing di group Edmodo)

