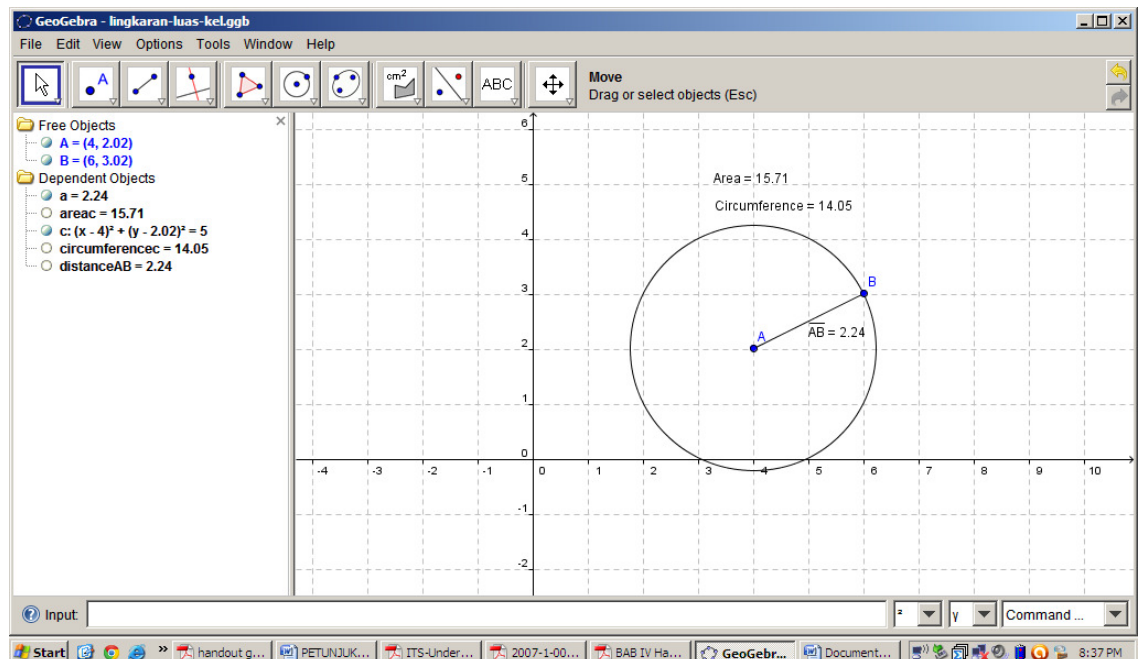


Pemanfaatan Geogebra dalam Pembelajaran Matematika di Sekolah Menengah

Kegiatan 11: Luas dan Keliling Lingkaran

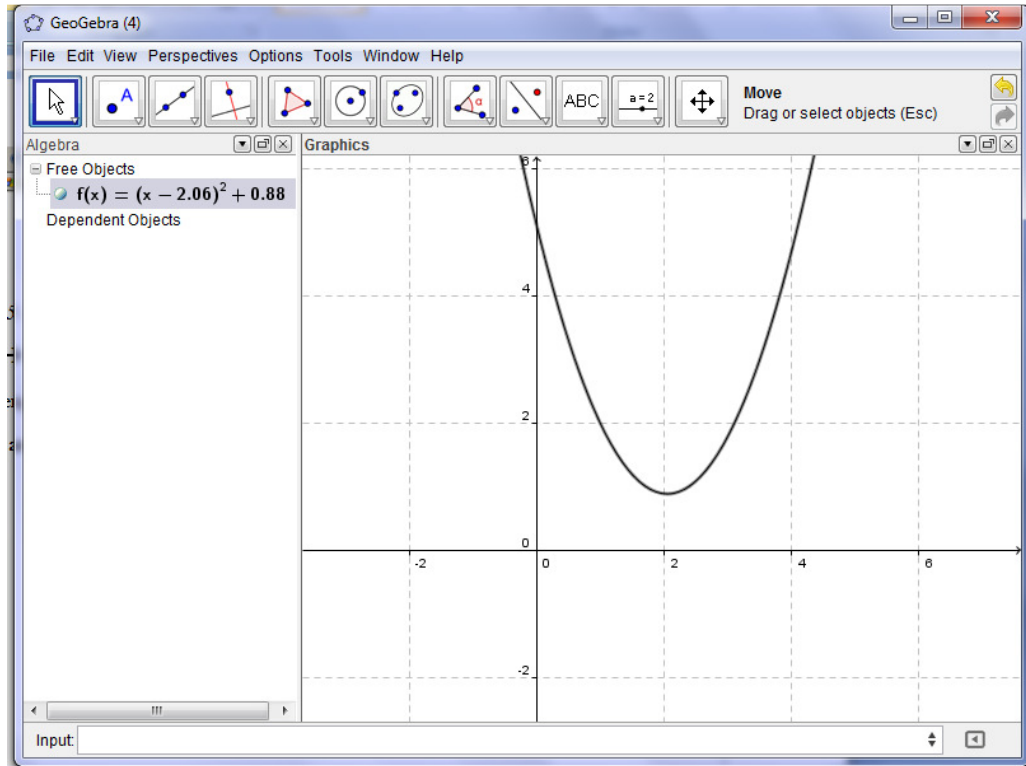
1. Klik file menu **New window**
2. Klik **circle button** → klik satu titik sebagai pusat lingkaran → klik titik kedua yang akan dilalui lingkaran
3. Persamaan lingkaran akan muncul pada **algebra window**
4. Klik **arrow button** → drag titik untuk melihat perubahan persamaan lingkaran atau drag lingkaran dan geserlah untuk melihat perubahan persamaan lingkaran.
5. Klik **angle button** → pilih **distance button** → Klik lingkaran untuk mendapatkan keliling lingkaran
6. Klik kembali **angle button** → pilih **area button** → klik pada lingkaran
7. Kembali pada **distance button** → klik dua titik untuk mendapatkan jari-jari lingkaran
8. Hubungkan kedua titik dengan **segment button**



Gambar 10. Tampilan Luas dan keliling lingkaran

Kegiatan 12: Fungsi dan grafik fungsi

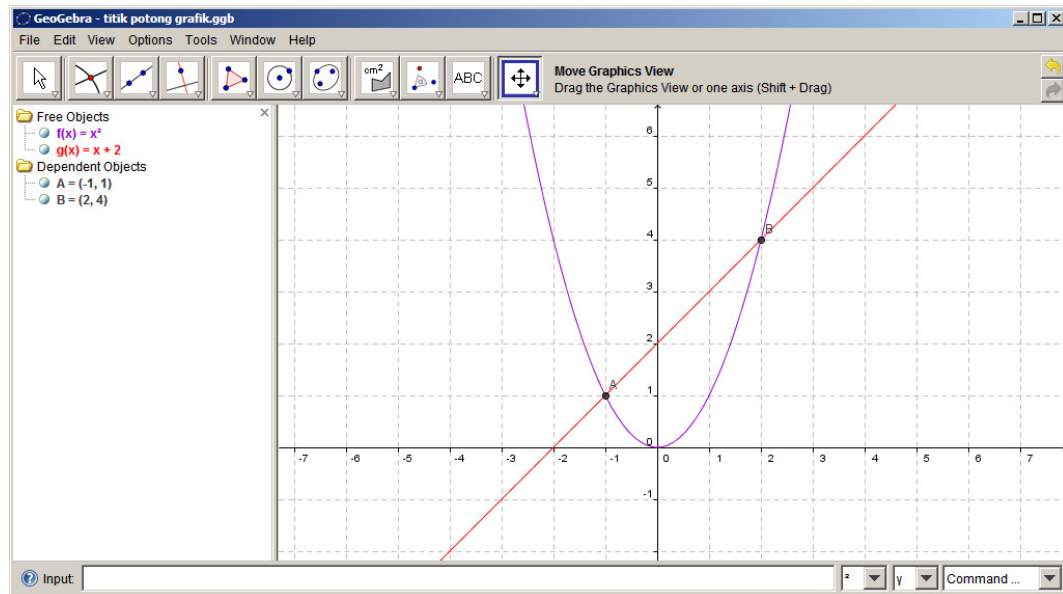
- Klik **file** → **New** → masukkan rumus fungsi yang akan digambar ke input field, misal $f(x)=x^2-1$
- Untuk menggeser layar ke kanan, kiri, atas atau bawah gunakan **move graphics view button**.
- Gunakan **arrow button** untuk menggeser grafik. Amati perubahan persamaan fungsinya.



Gambar 11. Tampilan fungsi dan grafik fungsi

Kegiatan 13: Perpotongan grafik

- Klik file → New window
- Ketik pada input field : $f(x) = x^2$ lalu enter. Ketik juga $g(x)=x+2$
- Klik point button → pilih intersect two objects button
- Klik sekali pada titik potong grafik
- Save as “titik potong”



Gambar 12. Tampilan titik potong grafik

Kegiatan 14: mengatur sumbu koordinat

1. Klik kanan layar **geometry window** → pilih **graphics view**
2. Aturlah nilai pada sumbu x minimal dan maksimal -4 dan 4
3. Aturlah nilai pada sumbu y minimal dan maksimal -1 dan 6
4. Untuk mengatur skala : klik kanan → **graphics view**