MEMBUAT SLIDE PRESENTASI DENGAN AURORA 3D PRESENTATION¹

Oleh Kuswari Hernawati, M.Kom Jurusan Pendidikan Matematika FMIPA UNY kuswari@uny.ac.id

Pendahuluan

Aurora 3D Presentation merupakan sebuah tool untuk membuat slide presentasi 3D. Dengan perangkat lunak ini dapat dengan mudah menghasilkan presentasi yang bagus untuk gambar, teks, model video, dan data, dan memilih banyak cara untuk menampilkan konten presentasi. Aurora Presentasi 3D memiliki banyak jenis model presentasi dan dapat membuatnya dari template dengan mudah. Beberapa kemudahan dalam perangkat lunak ini adalah :

- Dukungan berbagai jenis konten. Gambar, Teks, Video, Model 3D, Tabel, Navigasi, Gambar Wall, data Grafik, Partikel.
- Mudah dalam pembuatan slide presentasi dengan mengambil dari template yang tersedia, meliputi : template presentasi banyak, template slide, template animasi.
- Dapat di-publish dalam berbagai format. Dapat dijalankan secara langsung atau diekspor sebagai urutan gambar, video, dan image.

Area Kerja Aurora 3D Presentation

Jendela Aurora 3D Presentation dibagi menjadi empat bidang utama: Toolbar, Daftar Slide/ Slide List, Render Window dan Jendela Interaktif / Interactive Window.



¹ Disampaikan dalam Kegiatan PPM dengan judul :Pembuatan Media Pembelajaran dengan Perangkat Lunak Bantu Aurora 3D Presentation bagi Guru Sekolah Menengah, pada Tanggal 19 Oktober 2012, di Laboratorium Komputer Jurdik Matematika

Welcome

Jendela Selamat Datang/Welcome Window ini menampilkan link tutorial dan contoh file presentasi yang tersedia



Menubar

Menyediakan menu operasi file dan fungsi lainnya

File Edit View Presentation Slide Tools Help

Toolbar

Fungsi Aurora 3D Presentation ini diakses terutama melalui Toolbar. Toolbar ini dibagi menjadi tab yang fungsi kelompoknya sesuai dengan tugasnya



Slide List/Daftar Slide

Daftar Slide menyediakan akses ke semua slide presentasi



Render window



PPM Jurusan Pendidikan Matematika FMIP:4 UNU, 19 Oktober 2012

Render window adalah area di mana Anda melakukan semua pekerjaan, seperti mengedit teks, bentuk dan objek lainnya.

Statusbar

menyediakan program untuk menampilkan pesan status dan beberapa tombol untuk operasi cepat.

Welcome to Aurora 3D Presentation! 866x488 Frame Rate 22.01/22 👘 😈 🖸 8 🔞 🥔 🖉 🖗 🜢 🕞 Width 23.37 🔄 Height 23.37 🔄 Depth 🔐 🔐 🗮 👯 🐰 🗮 🗮 🗮 🗮 🗮 🗮 🗮 🗮 🗮

Interactive Window

Interactive						
Event Li:	st 🎦 Add 🔞 🛛	Delete				
Loop	Object	Event				
	Slide	Slide Show				
	svg shape(4)	Left Mouse Click				
	svg shape(3)	Left Mouse Click				

Interactive Window terdiri dari tiga bagian. Daftar Acara, Daftar Aksi dan Template Animasi & sound library.

Membuat Presentasi Baru

1. Pilih Menu File > New atau buka dari welcome window, klik tombol Create Presentation button.

	Eile	Edit	⊻iew	Presentation	Slide
Menu	1	New		C	trl+N

Welcome window



Sehingga akan ditampilkan presentasi baru sebagai berikut.



2. Buat/Sisipkan beberapa slide presentasi.

Mengatur Ukuran Slide Presentation

1. Pilih menu **Presentation > Size Design** atau Klik toolbar presentation tab tombol **Size Design** button

Presentation Slide Tools	L				
Size Design		Common	Presenta	tion	
▶ Preview F4	1		1	Ô	2
🔯 Full Screen Play F5		Size	Background	Background	
Play Setup	0162	Design	5 v	Music	' Themes
ฐ Background 🚽			Cot		

Sehingga ditampilkan dialog berikut :

Size De	esign			
Size	FullScreen(16:9)	•	Direction	ОК
0126	1 4110010011(10:0)		O Vertical	Cancel
Width	16			
Hoight		\bigcirc	Horizontal	

Size : pilih aspek rasio dari presentasi, misalnya **4:3**, **16:9** dsb. Jika memilih **Custom**, bisa memilih aspect ratio pada edit box.

Width : mengatur lebar aspect ratio.

Height : mengatur tinggi aspect ratio.

Direction : Mengubah arah slide presntasi, jika dipilih maka aspek rasio akan ditukar lebar --> tinggi, tinggi --> lebar.

2. Pilih ukuran dan parameter lainnya.

3. Klik tombol **OK** jika telah selesai mengatur.

Menyisipkan slide

Ada beberapa cara untuk menyisipkan slide.

- 1. Pilih Menu Slide > Insert New Slide New Slide Sli
- 3. Gunakan menu konteks pada tab daftar Slide

Menyisipkan slide dari template

 Klik tombol panah pada Toolbar New, sehingga akan ditampilkan jendela berikut

New Text Shape O	bject ♥ Arrange ▼ ↓ bject ♥ ShapeType ☑ ▼ Properties ◯	Fill Bevel Style Fffects A≣ ▼ AV
Slide Template		
Common 3D Model	Chart Table Image Wa	II Navigation UI
	TITLE TEXT	TITLE TEXT STai kee STai kee STai kee STai kee STai kee STai kee
Empty	Image Comparison1	Image Comparison2
TITLE TEXT	FIFLE TEXT	+ "tather + "tather + "tather + "tather
Image Comparison3	Image Description1	Image Description2
SECTION TITLE	SECTION TITLE	TITLE TEXT Biolodia Tual
Section Title1	Section Title2	Title and Subtitle1

2. Klik salah satu template, maka sebuah slide telah ditambahkan.

Menambahkan node pada slide

Tambahkan node dari toolbar, klik tombol Node group untuk menambah node yang berbeda.



Menambahkan Teks

- 1. Klik tombol **Text** untuk menambah default text atau klik tombol **Panah** dibawahnya untuk memilih tipe teks yang akan ditambahkan.
- 2. Drag pada render window, maka teks akan ditambahkan



Menambah Shape

1. Klik tombol **Shape** untuk menambahkan default shape atau klik tombol **Panah** dibawahnya untuk memilih tipe shape yang akan ditambahkan

2. Drag pada render window shape yang akan ditambahkan

Menambahkan Object

- 1. Klik tombol object untuk menambah default object atau klik tombol **Panah** dibawahnya untuk memilih tipe object yang akan ditambahkan
- Sebagian besar dialog pop up object dgunakan untuk mengatur data kecuali particle, dialog ini memperkenalkan prosedur Kerja Dasar untuk Mengedit <u>Node Content</u>

Particle Object

Particle object merupakan cara langsung menambah efek partikel pada slide dan tidak perlu mengedit.



Program ini mendukung particle berikut :

Fireworks, Sun Particle, Space Particle, Flame, Smoke, Smoke1, Rain, Snow.

EDIT NODE

Gunakan manipulator atau statusbar untuk mengedit node size, position, rotation and scale.

Menggunakan manipulator

Pada saat memilih sebuah node, manipulator akan tampil seperti berikut.



Manipulator mempunyai beberapa fungsi : **a. Edit Size**

- Drag tombol **Change Node Size** untuk mengubah lebar dan tinggi.
- Drag tombol **Change Node Depth** wuntuk mengubah kedalaman mode.
- Drag tombol **Change Text Size** 🚾 untuk mengubah ukuran font.
- Drag tombol Change Text Depth II mengubah kedalaman teks.

b. Edit Position

- Drag pada node untuk mengubah posisi sumbu X dan Y.
- Drag tombol **Move Node Z** up atau down untuk mengubah posisi sumbu Z. Untuk mengubah posisi node juga bisa menggunakan keyboard.
- Tekan panah atas ([↑]) untuk mengubah posisi node ke posisi yang lebih tinggi
- Tekan panah bawah (↓) untuk mengubah posisi node ke posisi yang lebih rendah
- Tekan panah kanan (\rightarrow) untuk mengubah posisi node ke posisi kanan
- Tekan panah kiri (←)untuk mengubah posisi node ke posisi kiri
- Tekan Shift+Up atau Shift+Left untuk memindahkan node ke posisi yang jauh.
- Press Shift+Down atau Shift+Right untuk memindahkan node ke posisi yang dekat.

Edit Rotation

- Drag tombol **Rotate Node X** ke kiri atau kanan untuk mengubah rotasi sumbu X.
- Drag tombol **Rotate Node Y** ke kiri atau kanan untuk mengubah rotasi sumbu Y.
- Drag tombol **Rotate Node Z** ke kiri atau kanan untuk mengubah rotasi sumbu Z.

Edit Scale

- Drag tombol **Scale Node X** ke kiri atau kanan untuk mengubah skala sumbu X.
- Drag tombol **Scale Node Y** ke kiri atau kanan untuk mengubah skala sumbu Y.
- Drag tombol Scale Node Z ke kiri atau kanan untuk mengubah skala sumbu Z.

Menggunakan Statusbar

Bagian toolbar untuk node adalah sebagai berikut :

🧈 🕂 🛇 🕞 Width 0.00 🗧 Height 0.00 🗧 Depth 0.00 🗧 🖪	₩₽€€	
---	------	--

Edit Size	: mengubah ukuran node (lebar, tinggi dan ketebalan).
-----------	---

- **Edit Position** : mengubah posisi node (x,y,z)
- **Edit Rotation** : mengubah rotasi node (x,y,z)
- Edit Scale : mengubah scala node (x,y,z).

Reset

- Jika memilih tombol Edit Position, mengatur posisi node pada (0,0,0)
- Jika memilih tombol Edit Rotation, mengatur rotasi node pada (0,0,0)

 Jika memilih tomk 	ool Edit Scale, mengatur skala node pada (1,1,1)
Align Horizontal	: memilih arah horisontal node
E Align Vertical : mer	milih arah vertikal node
Align Depth : mer	ngatur node yang dipilih dalam arah sumbu z.
Distribute Horizontal	: Mendistribusikan node dipilih dalam arah horisontal.
Distribute Vertical	: Mendistribusikan simpul dipilih dalam arah vertical.
Distribute Depth	: Mendistribusikan simpul dipilih dalam mode ketebalan.
Distribute Circle	: Mendistribusikan simpul dipilih dalam bentuk melingkar.
Same Size	: mengatur node terpilih menjadi sama ukuran
Same Position	: mengatur node terpilih menjadi sama posisi
Same Rotation	: mengatur node terpilih menjadi sama rotasi
Same Scale	: mengatur node terpilih menjadi sama skala
Reset Position	: mengatur posisi node terpilih pada (0,0,0)
Reset Rotation	: mengatur rotasi node terpilih pada (0,0,0)
Reset Scale	; mengatur skala node terpilih pada (0,0,0)

Berpindah Slide dan membuat Hyperlink

1. Buat beberapa tombol dan gunakan untuk mengaktifkan beberapa event, berpindah slide dan link ke tempat lain. Buat 3 tombol. .

2. Klik Kanan pada salah satu tombol dan pilih "Edit Hyperlink".



3. Akan ditampilkan dialog "Hyperlink Setup". Pilih "Slide", Pilih slide yang akan dilink.

😨 Hyperlink Se	tup	? 💌
O None	 Slide 	 Website
Goto	4.3rd-1-1-1 First Slide Last Slide Previous Slide Next Slide	•
Photos	1.main 2.2nd 3.3rd-1 4.3rd-1-1-1 5.3rd-1-1-2 6.3rd-1-1-3	

4. Jika dipilih "website", masukkan alamat URL pada text-box.



5. Jika kita mengatur hyperlink pada tombol tersebut maka kursor akan berubah menjadi gambar tangan.



6. Jika tombol akan ditampilkan pada semua slide, klik kanan pada tombol dan pilih "More Properties". Pada dialog "Node Properties", pilih "Always Visible in Every Slide".



7. Cara kedua, tambahkan event "Slide Show".

Events Add ODelete Loop Slide Show Event Slide Hide Start Time Du KeyPress KeyRelease	Interactive		₽×				
KeyPress Trigger Action Start Time Du	Events Add Solution Add Control Contro	Event		Actions	🖹 Add 😢 Del	ete 🔚 Save	
	KeyPress KeyRelease			Trigger	Action	Start Time	Durati

8. Selanjutnya, tambahkan "Hyperlink Action" pada event tersebut. Pada dialog "Hyperlink Setup" yang sama, buat action untuk go to slide atau halaman website .

			😨 Hyperlink S	etup	8	
Actions	🛅 Add 🛛 😣 Delete 🛛 🔚 Save		🔿 None	 Slide 	🔿 Website	
Trigger	PlaySound	Durati	Goto	Next Slide		-
	PlaySound From Library 🕨			First Slide Last Slide		
	Camera Animation			Previous Slide Next Slide		
	Camera Fixed Animation		Photos	1.main		
	Tooltip Action		T HOLOO	3.3rd-1		
	Hyperlink Action			4.3rd-1-1-1 5.3rd-1-1-2		
				6.3rd-1-1-3		-

9. Cara ketiga, jika ingin menampilkan default navigation bar pada pojok bawah kiri, klik kanan pada window, dan aktifkan "NavigationBar". Maka default navigation akan ditampilkan untuk dapat berpindah pindah slide.



Membuat Animasi berulang

1. Ada 2 jenis animasi berulang, First: kita bisa membuat animasi shape berulang satu atau lebih, Kedua: kita bisa membuat animasi pada tombol yang diulang-ulang.

2. Lihat ada 3 setengah lingkaran pada layar. Kita bisa membuat ketiganya selalu berputar Pertama, tambahkan event "Slide Show" .



3. Selanjutnya, pilih pada shape setengah linkgaran dan tambahkan "Node Animation" .



4. pada dialog "Node Animation", pilih Repeat "Until The End" atau "Until Next Click" atau diulang berapa kali.



5. Atur ketiga animasi pada ketiga semicircular tersebut satu demi satu.

Actions 怕 Add 😵 Delete 🔚 Save							
Trigger	Action	Start Time	Duration				
	shape(8)_Ani	0	10				
	shape(9)_Ani	0	10				
	shape(10)_Ani	0	10				

6. Preview.



7. Animasi berulang lainnya adalah : membuat tombol untuk mengontrol shape lain berulang animasinya. Buat slide baru dengan template,Disini bisa memilih navigation UI sebagai contoh.



8. Pilih tombol interaktif, dan tambahkan "Left Mouse Click". Kita memerlukan 2 event untuk 2 tombol berbeda.

Interactiv	/e		5
Events	🛅 Add 🛛 😣 Dele	ete	
Loop	Slide Show	Event	
	Silde Hide		
	KeyPress		
	KeyRelease		
	Node 🔸	Left Mouse Click	
		Middle Mouse Click	
		Right Mouse Click	
Actions	🛅 Add 🛛 🕄 Dele	Mouse Hover	

9. Selanjutnya pilih navigation group dan tambahkan "Node Animation".



10. Kita perlu menambahkan 2 node animations untuk 2 event "Left Mouse Click".

🕜 Node Animat	tion						1	X
Action Name	group_Ani		Del	ay 0.00 🛛	Duration 1.00	S	Finish Hidde	n
Repeat	(None)		▼ Sp	eed 🖊 InO	utQuad 💌			
Movement	0.00 Y	0.00	💿 z	0.00	0.00		ouration 1.00	
Rotation In X	-90.00 🖉 Y	0.00	🛞 Z	0.00 🞯	Delay 0.00	I (1	ouration 1.00	8



11. Setelah selesai, klik "Loop" pada event tersebut, agar animasinya bisa terus berulang.

Interactiv	/e		₽×			
Events	Events 🗋 Add 🕴 Delete					
Loop	Node		Event			
	shape(9)	Left Mouse	Click			
	shape(10) Left Mouse Click					
Actions Trigger	Add 🖸 Dele	te 📕 Save Start Time	Duration			

12. Klik tombol preview dan klik tombol yang dibuat untuk melihat animasinya.



Membuat Animasi Texture dan Dynamic Background

1. Dalam 3D Presentation, seringkali kita perlu membuat efek animasi, tetapi tidak menginginkan teks atau shape bergerak. Kita bisa menggunakan fungsi Texture Animation. Atur texture pada teks dan text-bevel. Jika diperlukan anda bisa mencampur/blend warna.



2. Klik tombol "Animation", sehingga ditampilkan dialog "Texture Animation", atur Rotate, Scroll, Scale animation.



3. Klik tombol "Close" , Lihat efeknya.



4. Pada fungsi yang sama dari texture animation, digunakan pada background "Dynamic" dan "SkyBox", sehingga kita bisa mengatur dynamic background menggunakan gambar sebarang.



5. Klik "Dynamic", sehingga ditampilkan dialog "Dynamic Background Setup". Atur gambar 1 atau gambar 2 untuk memadukan animasi background.

😨 Dynamic Background Setup	? 🔀
Texture1	ОК
Image background/dynamic/rotate_blue.png	Cancel
Reflection Reflection	
Transform Animation	
₩ Texture2	
Image background/dynamic/rotate_blue.png	
Reflectior Virror	
Transform Animation	

6. Pilih background image atau pilih gambar anda sendiri.



7. Sama dengan dialog "Texture Animation", atur animasi Scroll, Rotate atau Scale animation pada gambar yang dipilih.



8. Lihat efeknya.



9. "Skybox Background Setup" sama dengan pengaturan "Dynamic Background".

🐼 Skybox Background Setup	? 🗙
ſ₩ Sky	ОК
Image background/skybox/clouds.jpg	Cancel
Reflectior Mirror	
Transform Animation	
Floor	
Image background/skybox/grass_1024.jpg	
Reflectior Mirror	
Transform Animation	

10. Atur gambar yang berbeda, lihat efek yang berbeda pula.



Membuat efek Metal dan Kaca

1. Pilih teks 3D Text dan pilih reflection **Texture**, Pilih option **Reflection** dan **Mirror**.



3. Copy setting text color dan texture ke outline. Lihat efeknya



4. Anda bisa memilih beberapa warna campuran (blend) dari Texture, dan jika tidak ingin mencampur, jangan pilih (check) Blend option pada dialog.



5. Untuk mendapatkan efek kaca, atur Transparency. Atur menjadi 40 dan atur outline menjadi 60. Jika warna terlalu gelap, jangan pilih Blend option. Liahar efeknya.



Menggunakan Tabel 3D dan Data Graph

1. Pilih Tabel 3D pada Object list, dan tambahkan pada slide.



2. Pada dialog "Table Node Setup". Ubah Title, Navigation, Columns dan Data. Klik OK

Table Node Setu Title Title Title Height 6.0	P P P P P P P P P P P P P P P P P P P		Title	
Columns Da	ata Width Add	m1	Colum2	Colum3
Colum1	0.3 Remove			
Colum2	0.35 Move Up			
Colum3	0.35 Move Down			

3. Untuk mengubah shape type, pilih tabel dan klik tombol "ShapeType", ubah rect menjadi round-rect.



4. Double click pada title text, ubah judul pada setup dialog. Pilih title text, ubah ukuran, jenis font and dll.



5. Jika tidak menginginkan background shape, bisa di-disable dengan cara: pilih background shape, atur fill dan bevel menjadi "No Color".

	Y
Standard Colors	um1
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Custom Color	

6. Jika ingin mengubah ketebalan tabel, pilih tabel dan drag "Scale Node Z" pada pusat sumbu biru.



7. Jika merasa tabel terlalu "crowd", ubah "Bevel Height". Misal ubah "Bevel Height" menjadi 0.2.



8. Pilih tale data shape dan columns shape, ubah texture dan warnanya.



9. Double click pada tabel dan masukkan data pada Setup dialog.



10. Gunakan cara yang sama untuk mengubah dagram Pie atau Histogram.



Menggunakan Group Sebagai Animasi Interaktif

1. Untuk membuat animasi pada shapes, texts, pictures dan groups dalam Aurora 3D Presentation. Berikut contoh sederhananya



2. Pertama, buat 4 gambar dan rotate dan move posisi shape position seperti pada gambar dibawah.



3. Pilih semua gambar, dan klik kanan pilih "Group" .



4. Gunakan manipulator untuk merotasi sumbu X, buat group berotasi rotate 90.



5. Pilih control button dalam presentasi dan buat event "left mouse click".

	Events	🛅 Add 🤅	3 Delete	
	Loop	Slide St	now	
		Slide Hide		
		KeyPress		
		KeyRele	ase	
Left Mouse (Node	•	
Middle Mous	e Click			
Right Mouse	Click			
Mouse Hove	r	🛅 Add (3 Delete	
_	Trigger	Actio	n s	

6. Selanjutnya, pilih group dan tambahkan "Node Animation". Buat animasi rotasi sumbu Z pada dialog "Node Animation".

	Actions Add S Delete R Save
Node Animation Action Name group_Ani Repeat (None)	Delay 0,00 S Duration 1,00 S Finish Hidden
Movement In X 0.00 Y	0.00 Z 0.00 O.00 Duration 1.00
▼ Rotation □ In X 0.00 ¥ Y	0.00 S Z 90.00 S Duration 1.00 S

7. Dengan cara yang sama, buat event "left mouse click" untuk tombol yang lain dan animasi rotasi sumbu Z. Atur rotasi Z -90. Karena kita akan merotasi group terus menerus, maka kita perlu memilih "Loop" pada tombol event Left Mouse Click.

moraou							
Events	Events 🗋 Add 🕴 Delete						
Loop	Node	Even	t				
	Button(15)	Left Mouse	Click				
	Button(14) Left Mouse Click						
Actions 🗋 Add 😢 Delete 📕 Save							
Trigger	Action	Start Time	Durati				

8. Setelah selesai, Preview presentation, klik tombolnya.



PPM Jurusan Pendidikan Matematika FMIP:4 UNU, 19 Oktober 2012

Membuat Tombol untuk mengubah Object Properties dengan Animasi

- 1. Gambar sebuah Round Rectangle
- 2. Klik object dan pilih UI -> Button, drag mouse untuk membuat tombol



3. Double klik pada tombol, buka "Ul Node Setup", pilih gambar, tulis teks jika perlu, jika tidak hapus teks button.

😨 UI Node Se	tup 😨 💌	
Text	button	
Image)/sample/media/textures/whiterect.png	
UI Layer	Front Layer	button
	OK Cancel	

4. Pilih ikon yang tersedia atau buat beberapa tombol.



5. Untuk mengubah nama tombol agar namanya berbeda-beda, rename dari hierarchy list.



6. Pilih tombol dan tambahkan event "Left Mouse Click" satu persatu.

Events	Add 👩 Delete		Interactiv	2	×
Lyons	Slide Show		Events	🛅 Add 🛛 De	elete
Loop	Slide Hide		Loop	Node	Event 🔺
	KeyPress			rotate left	Left Mouse C
	KeyRelease			rotate right	Left Mouse C
Left Mouse Click	Node 🕨			zoom in	Left Mouse C
Middle Mouse Click				zoom out	Left Mouse C
Right Mouse Click				white	Left Mouse C
Mouse Hover	🗋 Add 😣 Delete	Ы		red	Left Mouse C

7. Selanjutnya, tambahkan animasi yang berbeda-beda untuk masing-masing tombol.Untuk menambahkan animasi Pada tombol pertama, pilih round-rect dan tambahkan "Node Animation".



8. Pilih masing-masing event pada event list, dan tambahkan "Node Animation" satu demi satu. Pada dialog "Node Animation", atur "Rotation", "Movement" dan "Color". Pada tombol "rotate left" : atur Y rotation menjadi -30; Pada tombol "rotate right" : atur Y rotation menjadi 30; pada tombol "zoom in" : atur Z movement to 20; pada tombol "zoom out" : atur Z movement menjadi -20; white button: atur color property menjadi white; red button: atur color property menjadi red.

😧 Node Animation	×
Action Name round rect_Ani Delay 0,00 S Duration 1,00 Finish Hidden	
Repeat (None) 🗾 Speed 🗹 InOutQuad 💌	
Movement In X 0.00 Y 0.00 Z 0.00 0.00 Duration 1.00)
Kotation In X 0.00	
Scale Image: Scale	
Action Name round rect_Ani Delay 0.00 Duration 1.00 Finish Hidden	
Repeat (None) Speed 🖉 InOutQuad 💽	
Image: Wovement Image: Movement Image: Mo)
□ Rotation □ In X 0.00)
Scale)
Action Name round rect_Ani Delay 0.00 Point Point Repeat (None) Speed InOutQuad Movement In In X 0.00 Y 0.00 Y <	
OK Cancel	

9. Untuk membuat tombol yang mengatur round-rect alpha, buat tombol, atur warnanya menjadi hitam dan tulis Alpha.



10. Pilih tombol Alpha, dan tambahkan event "Left Click Mouse", pilih round-rect, tambahkan 2 actions.pada dialog "Node Animation", pilih "Transparency", dan yang lainnya check "In".

🕜 Node Anim	ation										-7	×
Action Name	Del	ay 0.0	0 🐼	Duration	😺 🗖 Finish Hidden							
Repeat	epeat (None) 💌 Speed 🗹 Linear 💌											
Movemer	nt ⁽ 0.00	Y	0.00	o z	0.00		[0.00		Duration	1.00	
□ Rotation	0.00	Y 🕥	0.00	💽 Z	0.00	8	Delay	0.00		Duration	1.00	
☐ Scale	(1.00	Y 🕥	1.00	S Z	1.00		Delay	0.00		Duration	1.00	
Transpar □ In	ency Alpha	1.00					Delay	0.00	3	Duration	1.00	8

😨 Node Anima	tion									?	×
Action Name	round rect_Ani		Del	ay 0.00	3	Duratio	on 1.00	3	Finish	Hidder	ı
Repeat	(None)		▼ Sp	eed 🖌	Linea	r	-				
Movemen In X	t 0.00 Y	0.00	S Z	0.00			0.00		Duration	1.00	
Rotation In X	0.00 Y	0.00	💽 Z	0.00		Delay	0.00		Duration	1.00	
Scale											
⊑ in X	1.00 Y	1.00	🕝 Z	1.00		Delay	0.00		Duration	1.00	
In Transpare	Alpha 1.00					Delay	0.00	3	Duration	1.00	8

11. Klik Preview.

