
Teknik Desain Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Komputer

Oleh :
Nur hadi Waryanto
Jurusan Pendidikan Matematika
FMIPA UNY

Abstrak

Sangat penting bagi seorang pengembang multimedia interaktif/pembelajaran untuk mengetahui makna dari istilah-istilah seperti CAI, CAL dan CBL. Pemahaman akan istilah-istilah ini penting dalam menentukan paket mana yang akan dikembangkan dan instruksi macam apa yang akan diberikan. Multimedia Interaktif merupakan alat atau sarana pembelajaran yang berisi materi, metode, batasan-batasan, dan cara mengevaluasi yang dirancang secara sistematis dan menarik untuk mencapai kompetensi/subkompetensi materi yang diharapkan sesuai dengan tingkat kompleksitasnya.

Multimedia yang umumnya dikenal dewasa ini adalah berbagai macam kombinasi grafis, teks, suara, video, dan animasi. Penggabungan ini merupakan suatu kesatuan yang secara bersama-sama menampilkan informasi, pesan, atau isi pelajaran. Multimedia bertujuan untuk menyajikan informasi dalam bentuk yang menyenangkan, menarik, mudah dimengerti, dan jelas. Multimedia berbasis komputer ini sangat menjanjikan untuk penggunaannya dalam bidang pendidikan.

Untuk memproduksi multimedia pembelajaran seorang pengembang dapat menggunakan bahasa pemrograman komputer (seperti C/C++, Visual Basic, Java atau Python, dll) secara langsung atau menggunakan suatu perangkat lunak yang memang dirancang untuk membuat multimedia interaktif (seperti ToolBox, Authorware, Flash, Director, dll). Bagi pengembang yang expert menggunakan bahasa pemrograman secara langsung mungkin memberikan Cara yang paling mudah adalah menggunakan perangkat lunak yang memang dirancang untuk memproduksi multimedia seperti : Authorware, Flash atau Director. Seorang pemrogram tidak perlu bersusah payah mempelajari *syntax* bahasa pemrograman yang rumit, tapi cukup menguasai menu-menu dari perangkat lunak tersebut

Kata Kunci : Desain Multimedia Interaktif, Media Pembelajaran

A. Pendahuluan

Kegiatan pembelajaran dengan bantuan komputer atau lebih dikenal sebagai *Computer Based Instruction (CBI)* merupakan istilah umum untuk segala kegiatan belajar yang menggunakan komputer, baik sebagian maupun secara keseluruhan. Pembelajaran Berbasis Komputer (CBI) adalah sebuah konsep baru yang sampai saat ini banyak jenis desain dan implementasinya, tentunya dalam dunia pendidikan dan pembelajaran. Kondisi ini muncul sebagai wujud nyata dari globalisasi Teknologi Informasi dan Komunikasi. Dewasa ini, CBI telah berkembang menjadi berbagai model dimulai dari CAI (*Computer Assisted Instruction*), kemudian mengalami perbaikan menjadi ICAI (*Intelligent Computer Assisted Instruction*), dengan dasar orientasi aktifitas yang berbeda muncul pula CAL (*Computer Assisted Learning*), CBL (*Computer*