

# DEFINISI PERILAKU

Oleh:

Agus Supriyanto

- Perilaku  $\Rightarrow$  semua hal yang dilakukan oleh manusia.



# TEORI TERBENTUKNYA PERILAKU

1. NATIVISME  $\Rightarrow$  semua yg akan terjadi pada individu sudah ditentukan sejak lahir.
2. INSTING  $\Rightarrow$  Perilaku itu terjadi disebabkan karena insting (MCDougall)
3. DORONGAN(DRIVE THEORY)  $\Rightarrow$  Perilaku itu terjadi karena individu mempunyai dorongan-dorongan tertentu
4. INSENTIF  $\Rightarrow$  Perilaku itu terjadi karena adanya insentif
5. ATRIBUSI  $\Rightarrow$  Perilaku terjadi disebabkan oleh perilaku orang lain
6. KOGNITIF  $\Rightarrow$  perilaku terjadi disebabkan dari pilihan yang membawa manfaat bagi dirinya
7. EMPIRISME  $\Rightarrow$  perilaku seseorang dipengaruhi oleh karena faktor belajar, latihan & rangsang dari lingkungan (John Locke).
8. KONVERGENSI  $\Rightarrow$  perilaku merupakan hasil interaksi antara bawaan & lingkungan (Stern).
9. Tindakan beralasan  $\Rightarrow$  Mengemukakan bahwa sikap mempengaruhi perilaku melalui suatu proses pengambilan keputusan yang teliti dan beralasan (Ajzen & Fishbein)
10. Perilaku terencana  $\Rightarrow$  Mengemukakan bahwa keyakinan-keyakinan berpengaruh pada sikap terhadap perilaku tertentu, pada norma-norma subyektif, dan pada kontrol perilaku yang dihayati (Ajzen, Hasil modifikasinya)



# JENIS-JENIS PERILAKU MANUSIA

- Tampak  $\Rightarrow$  tidak tampak
- Alami  $\Rightarrow$  Operan
- Sederhana  $\Rightarrow$  kompleks
- Sengaja  $\Rightarrow$  tidak sengaja

## PENYEBAB TERJADINYA PERILAKU

Adanya Rangsang  $\Rightarrow$  Dari Dalam  
 $\Rightarrow$  Dari Luar



# PEMBENTUKAN PERILAKU

---

- DENGAN KONDISIONING ATAU KEBIASAAN
- DENGAN PENGERTIAN (INSIGHT)
- DENGAN MENGGUNAKAN MODEL



# FAKTOR LAIN PENENTU PERILAKU

1. SIFAT ⇒ adalah sistem syaraf jiwa (neuropsikis) yg umum & terarah pada individu shg memiliki kemampuan untuk memulai & mengarahkan bentuk-bentuk yg konsisten dari perilaku ekspresif. ⇒ tersusun dari sejumlah kebiasaan.
2. SIKAP ⇒ kecenderungan berperilaku, yg selalu dikaitkan dgn suatu obyek.
3. MINAT ⇒ kecenderungan individu untuk memilih suatu kegiatan tertentu diantara sejumlah kegiatan yang ada.



# Pengaruh Olahraga Terhadap Perilaku

---

1. Janji/Tanggung Jawab (*Commitment*)
2. Kepandaian (*Intellectual*)
3. Semangat (*Motivation*)
4. Percaya Diri (*Self-confidence*)
5. Emosi Stabil (*Emotional*)
6. Mengontrol Perilaku



# PROSES TERJADINYA PERILAKU

