

JURNAL_DINAMIKA_VTM_Vol 2_No 2_0Oktober 2017

by Dwi Rahdiyanto

Submission date: 24-May-2019 01:06PM (UTC+0700)

Submission ID: 1135276828

File name: JURNAL_DINAMIKA_VTM_Vol_2_No_2_0Oktober_2017.pdf (3.97M)

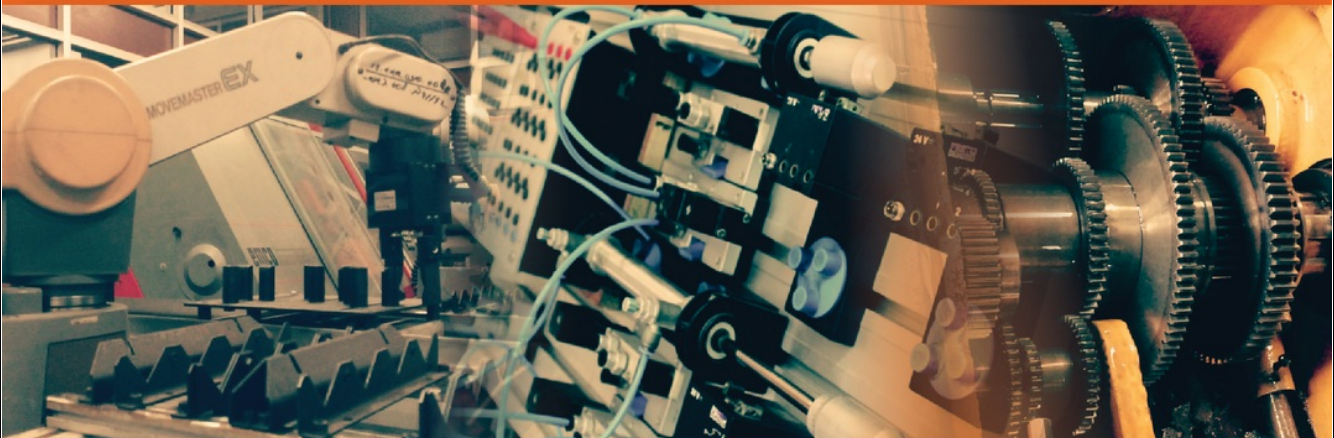
Word count: 3618

Character count: 23001

VOLUME 2, NOMOR 2 OKTOBER 2017

e-ISSN: 2548-7590

IIIRNΔI
**DINAMIKA VOKASIONAL
TEKNIK MESIN**



32

Diterbitkan oleh:

IIIRIISAN PENDIIDIKAN TEKNIK MESIN
EAKII IAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

JDVTM	Volume 2	Nomor 2	Halaman 82-153	Yogyakarta Oktober 2017	e-ISSN 2548-7590
--------------	----------	---------	-------------------	----------------------------	---------------------

Jurnal Dinamika Vokasional Teknik Mesin

Volume 2, Nomor 2 Oktober 2017



¹
Penerbit:

Jurusan Pendidikan Teknik Mesin Fakultas Teknik
Universitas Negeri Yogyakarta

Susunan Dewan Penyunting

Ketua : Didik Nurhadiyanto

Penyunting : Achmad Arifin
Surono
Endri Triwiyono
Febrianto Amri Ristadi
Apri Nuryanto

Kesekretariatan : Martanto

¹
Alamat Redaksi : Jurusan Pendidikan Teknik Mesin, Fakultas Teknik,
Universitas Negeri Yogyakarta
Karangmalang, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta, 55281

Email : journal_dinamika@uny.ac.id

Telepon/Fax : (0274) 520327

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO PADA TEORI PEMESINAN FRAIS Muhammad Aziz Fauzan, Dwi Rahdiyanta	82-88
STRATEGI INTEGRASI SOFT SKILLS DALAM PEMBELAJARAN PRAKTIK PENGELASAN DI SMK N 1 SEDAYU Yusuf Maulana Putra, Badrun Kartowagiran	89-94
ANALISIS KEMAMPUAN MEMBACA DAN MEMBUAT GAMBAR SERTA KELUHAN SISWA PADA GAMBAR TEKNIK KELAS XI TEKNIK PEMESINAN Yondi Akhiruddin, Subiyono	95-104
RELEVANSI KOMPETENSI TEKNIK GAMBAR MANUFAKTUR DI SMK MUHAMMADIYAH 2 JATINOM TERHADAP KEBUTUHAN INDUSTRI Ahmad Nur Arifin, Febrianto Amri R.	105-110
PENGEMBANGAN MODUL PENGECORAN LOGAM ALUMINIUM UNTUK SISWA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN Afiata Donny Nuryanto, Tiwan	111-116
16 IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN COMPETENCE BASED TRAINING (CBT) BERBASIS KARAKTER DALAM PRAKTIK PEMESINAN FRAIS Paryanto, Asnawi	117-126
11 FAKTOR PENGHAMBAT STUDI MAHASISWA YANG TIDAK LULUS TEPAT WAKTU DI JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK MESIN FT UNY Widarto	127-138
1 ANALISIS FAKTOR-FAKTOR PENGHAMBAT PRODUKTIVITAS PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA PPS UNY PADA JURNAL INTERNASIONAL TERINDEKS Pardjono, Nuchron, Surono, Sulaeman Deni Ramdani	139-147
PENGARUH SUDUT SERANG AEROFOIL TERHADAP DISTRIBUSI TEKANAN DAN GAYA ANGKAT Heri Wibowo	148-153

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO PADA TEORI PEMESINAN FRAIS

4 Muhammad Aziz Fauzan¹, Dwi Rahdiyanta²

^{1,2} Pendidikan Teknik Mesin, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Yogyakarta
muhammadazizfauzan@gmail.com

ABSTRACT

43 This research is intended to produce a suitable video-based learning media on the making of helical gear in Milling Theory. This is a Research and Development type research incorporating six steps, namely: stating the potentials and problems, collecting data, designing the product, validation of the product design, revision of the design and product trials. Feasibility of the learning media was assessed by content-expert, media expert, teachers and students, by means of questionnaires. The quantitative research data were analyzed using quantitative-descriptive analysis technique. The product of this research is a learning media in the form of mp4 videos about Milling Machining practice. The media includes introductory music, videos, narration and animation. The feasibility level of the video-based learning media were assessed and presented in the form of percentages and classifications. The content-expert gave a feasibility level of 96.50% with classification of "very good", the media-expert gave 80.63% with classification of "very good", the teacher gave 76.25% with classification "very good" and the students' responses reached 80.52% with classification of "strongly agree" to the use of the video-based learning media. It can be concluded that the video-based learning media of Milling Machining Theory is feasible to use in the teaching and learning process.

Keywords research and development, milling machining theory, video-based learning media

ABSTRAK

5 Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan produk berupa media pembelajaran berbasis video pembuatan roda gigi heliks pada Teori Pemesinan Frais yang layak digunakan. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dengan enam tahap, yaitu: potensi dan masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi desain, revisi desain dan uji coba produk. Kelayakan media pembelajaran dinilai menggunakan angket oleh ahli materi, ahli media, guru pengampu dan siswa. Data penelitian berupa data kuantitatif yang dianalisis menggunakan teknik analisis deskriptif kuantitatif. Hasil penelitian berupa produk media pembelajaran Teknik Pemesinan Frais berbasis video berbentuk file mp4 yang dilengkapi dengan musik pengantar, video, narator dan animasi. Kelayakan media pembelajaran berbasis video dari ahli materi diperoleh persentase sebesar 96.50% dengan klasifikasi sangat baik, dari ahli media diperoleh persentase sebesar 80.63% dengan klasifikasi sangat baik, dari guru pengampu diperoleh persentase sebesar 76.25% dengan klasifikasi sangat baik dan berdasarkan respon penilaian siswa diperoleh persentase sebesar 80.52% dengan klasifikasi sangat setuju menggunakan media pembelajaran ini. Dengan demikian media pembelajaran berbasis video pada Teori Pemesinan Frais layak digunakan untuk proses pembelajaran.

2 Kata kunci: penelitian dan pengembangan, teori pemesinan frais, media pembelajaran berbasis video

PENDAHULUAN

Pendidikan adalah bagian penting dalam kehidupan manusia. Menurut Sukoco (2014: 216) pendidikan adalah dilakukan oleh orang dewasa termasuk di dalamnya guru, membantu anak didik mencapai tujuan yang diinginkan. Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) adalah salah satu lembaga pendidikan yang menghasilkan lulusan siap terjun didunia kerja. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor

20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional pada Pasal 15 mengemukakan bahwa pendidikan kejuruan merupakan pendidikan menengah yang mempersiapkan peserta didik terutama untuk bekerja dalam bidang tertentu. Djatmiko (2013: 9) menyatakan bahwa pendidikan vokasi adalah pendidikan yang menyiapkan terbentuknya keterampilan, kecakapan, pengertian, perilaku, sikap, kebiasaan kerja dan apresiasi terhadap

³⁷ pekerjaan-pekerjaan yang dibutuhkan oleh masyarakat dunia usaha/industri.

Dalam pendidikan kejuruan sangat diperlukan adanya proses pembelajaran yang baik, sehingga materi yang diberikan pengajar dapat diterima oleh siswa. Metode penyampaian materi oleh guru juga mempengaruhi tersampainya materi pembelajaran kepada siswa. Dalam hal ini siswa juga harus bisa fokus terhadap mata pelajaran yang sedang di pelajari atau disampaikan oleh guru.

Kenyataan yang diperoleh dari hasil observasi selama PPL di SMK N 2 Yogyakarta, ditemukan bahwa metode pembelajaran menggunakan metode ceramah, sehingga beberapa siswa jenuh terhadap pelajaran dan tidak fokus dengan materi yang disampaikan oleh guru. Senada dengan hal tersebut salah seorang guru mata pelajaran teori pemesinan frais juga mengatakan bahwa siswa kesulitan dalam pemahaman teori roda gigi heliks, sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk menyampaikan materi dan dibutuhkan media pembelajaran.

Menurut Sadiman (2011: 7) ³ media pembelajaran adalah segala sesuatu yang dapat digunakan untuk menyalurkan pesan dari pengirim ke penerima sehingga dapat merangsang pikiran, perasaan, perhatian dan minat serta perhatian siswa sedemikian rupa sehingga proses belajar terjadi. Sanjaya (2012: 61) menyatakan bahwa media pembelajaran adalah segala sesuatu seperti alat, lingkungan dan segala bentuk kegiatan yang dikondisikan untuk menambah pengetahuan, mengubah sikap dan menanamkan keterampilan pada setiap orang yang memanfaatkannya.

Kehadiran media pembelajaran diharapkan mampu menghilangkan kejaenuhan siswa dalam belajar, sehingga siswa lebih fokus dalam pembelajaran. Menurut Mustholiq, dkk (2007: 6) ⁶ media pembelajaran mempunyai peran yang penting dalam proses belajar mengajar, karena dapat membuat suasana belajar menjadi lebih hidup dan bermakna. Sudjana (2013: 2) media

⁸ pembelajaran sangat bermanfaat dalam proses belajar siswa antara lain: (1) pengajaran lebih menarik perhatian siswa sehingga dapat menumbuhkan motivasi belajar; (2) bahan pelajaran akan lebih jelas maknanya sehingga dapat lebih dipahami oleh para siswa; (3) metode mengajar akan lebih bervariasi; (4) siswa lebih banyak

Tujuan penelitian ini yaitu menghasilkan produk berupa media pembelajaran berbasis video pada mata pelajaran teori pemesinan frais karena belum ada media pembelajaran berbasis video untuk mata pelajaran teori pemesinan frais. Media video dipilih sebagai media pembelajaran yang dikembangkan karena media video relatif lebih mudah dalam pengoperasiannya. Isi dari media pembelajaran yang dikembangkan adalah langkah-langkah pembuatan roda gigi heliks dan teori yang bersangkutan dengan roda gigi heliks serta dilengkapi musik pengantar, narator, dan animasi.

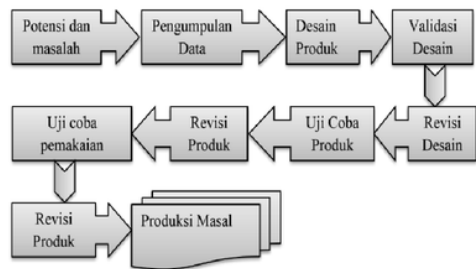
METODE

²⁸ Penelitian ini merupakan penelitian dan pengembangan karena penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis video pada mata pelajaran Teori Pemesinan Frais dan mengetahui kelayakan media pembelajaran berbasis video pada mata pelajaran Teori Pemesinan Frais di SMK Negeri 2 Yogyakarta. Model penelitian dan pengembangan yang digunakan adalah model pengembangan Sugiyono (2011: 334) yang terdiri dari 10 tahap. Namun dikarenakan adanya beberapa revisi dan dalam penelitian ini untuk skala kecil maka penelitian ini hanya sampai pada langkah keenam yaitu: (1) potensi dan masalah, (2) pengumpulan data; (3) desain produk; (4) validasi desain meliputi; (5) revisi desain; (6) uji coba produk.

Penelitian pengembangan media pembelajaran pada mata pelajaran Teori Pemesinan Frais dilakukan pada tanggal 8 Februari 2017 sampai dengan 10 Juni 2017 di SMK N 2 Yogyakarta jalan A.M. Sangaji No.

47 Yogyakarta. Subjek dari penelitian ini adalah siswa kelas XI TP3 jurusan Teknik Pemesinan SMK N 2 Yogyakarta tahun ajaran 2016/2017.

Prosedur penelitian pengembangan yang digunakan adalah model Sugiyono (2011: 334). Gambar 1 merupakan langkah yang digunakan pada model Sugiyono (2011: 334).



Gambar 1. Langkah-Langkah Pengembangan Media Pembelajaran

Dalam Gambar 1 terdapat 10 langkah penelitian dan pengembangan model Sugiyono (2011: 334), Namun dikarenakan adanya beberapa revisi dan dalam penelitian ini untuk skala kecil maka penelitian ini hanya sampai pada langkah keenam.

Potensi dan masalah, tahap potensi dan masalah merupakan tahap untuk mengetahui potensi dan masalah yang ada dan dilakukan dengan cara observasi. Observasi dilakukan ketika melaksanakan PPL di SMK N 2 Yogyakarta.

Pengumpulan data, data yang dikumpulkan antara lain: silabus, RPP, materi bahan ajar, gambar dan *jobsheet* roda gigi heliks. Data diperoleh dari buku dan internet. Setelah memperoleh data, kemudian data dipilih yang sesuai dengan silabus mata pelajaran teori pemesinan frais pada bahan ajar pembuatan roda gigi heliks.

Desain produk, tahap ini merupakan tahap perancangan kerangka produk media pembelajaran berbasis video yang akan dikembangkan. Produk media pembelajaran berbasis video dibuat dalam tiga tahapan,

meliputi: 1) pra produksi, yang terdiri dari identifikasi masalah, pembuatan *storyboard* dan pembuatan naskah, 2) produksi, pada tahap ini dilakukan kegiatan *shooting* proses pembuatan roda gigi heliks di Bengkel Pemesinan Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta, 3) pasca produksi, pada tahap ini dilakukan kegiatan *editing* video dan *mastering*/ finalisasi video.

Validasi desain, pada tahap ini dilakukan uji kalayakan media. Media pembelajaran ditujukan kepada ahli materi pembelajaran, ahli media pembelajaran dan guru pengampu mata pelajaran teori pemesinan frais. Uji validitas dilakukan untuk mengetahui dan mengevaluasi media yang dikembangkan supaya sesuai dengan tujuan pembelajaran.

Revisi desain, tahap ini dilakukan perbaikan media pembelajaran sesuai saran/masukan dari ahli materi pembelajaran, ahli media pembelajara dan guru pengampu mata pelajaran. Perbaikan media pembelajaran dilakukan supaya media pembelajaran dapat digunakan dan sesuai dengan silabus pembelajaran teori pemesinan frais SMK yang ada.

Uji coba produk, tahap ini dilakukan untuk mendapatkan respon dari siswa terhadap media pembelajaran yang dikembangkan. Pengambilan data dilakukan pada 32 siswa kelas XI TP 3 SMK N 2 Yogyakarta menggunakan instrumen berupa angket/kuesioner.

Data yang diambil merupakan data hasil validasi ahli materi, ahli media, guru pengampu dan siswa. Instrumen yang digunakan berupa lembar validasi ahli dan kuesioner siswa. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan observasi pada tahap potensi dan masalah, dokumentasi pada tahap pembuatan media dan kuesioner untuk memperoleh respon penilaian siswa.

Skala pengukuran menggunakan skala *likert*. Kriteria penilaian jawaban setiap item instrumen dengan skala *likert* yang memiliki bobot penilaian antara 1-4 dan alternatif jawaban berupa kurang baik, cukup baik, baik,

dan “sangat baik pada instrumen penilaian ahli materi, ahli media, dan guru, sedangkan pada instrumen respon siswa menggunakan alternatif jawaban berupa sangat tidak setuju, tidak setuju, setuju, dan sangat setuju.

Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu teknik analisis deskriptif kuantitatif. Rumus yang digunakan dapat dilihat pada Persamaan (1).

$$\text{Persentase Kelayakan} = \frac{\text{Skor yang diobservasi}}{\text{Skor yang diharapkan}} \times 100\% \dots \dots \dots (1)$$

Persentase kelayakan dimaksudkan untuk mengetahui status tingkat interpretasi variabel seperti terlihat dalam Tabel 1.

Tabel 1. Tabel Skala Persentase

Persentase Pencapaian (%)	Skala Nilai	Interpretasi
76 - 100	4	Sangat Baik
56 - 75	3	Baik
25 - 55	2	Cukup Baik
0 - 25	1	Kurang Baik

Tabel skala persentase digunakan untuk menentukan nilai kelayakan produk yang dihasilkan. Nilai kelayakan untuk produk pengembangan media pembelajaran berbasis video pada mata pelajaran Teori Pemesinan Frais ini ditetapkan kriteria kelayakan minimal baik atau mencapai persentase minimal 56%.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Bentuk Produk Media Pembelajaran

Bentuk produk media pembelajaran pada mata pelajaran teori teknik pemesinan frais dengan pokok bahasan roda gigi heliks adalah media pembelajaran berbasis video. Produk media ini menyuguhkan lima materi yaitu: tujuan pembelajaran, pengertian roda gigi heliks, fungsi roda gigi heliks, bagian-bagian roda gigi heliks dan proses pembuatan roda gigi heliks. Media ini sangat praktis Karena berbentuk *file mp4* sehingga media ini dapat langsung digunakan dengan komputer atau laptop.

File media pembelajaran yang dikembangkan sebesar 166 MB dan sangat mudah dijalankan meski menggunakan komputer dengan spesifikasi rendah. Selain itu media pembelajaran ini juga sangat mudah digunakan, karena tidak perlu keahlian khusus untuk mengaplikasikannya. Dalam pengoperasiannya, seperti memutar/ menjalankan video pada umumnya dan menggunakan navigasi *pause* yang terdapat dalam software pemutar video untuk menghentikan video sementara.

Secara struktur, media pembelajaran berbasis video ini memuat halaman menu utama yang berisi pokok bahasan yang akan dipelajari dalam media pembelajaran ini. Pokok bahasan yang terdapat dalam media ini yaitu, tujuan pembelajaran, pengertian roda gigi heliks, Bagian-bagian roda gigi heliks, fungsi roda gigi heliks dan proded pembuatan roda gigi heliks. Dalam tujuan pembelajaran, pengertian roda gigi heliks dan fungsi roda gigi heliks berisi tulisan-tulisan dengan warna *background* yang menarik. Pada pokok bahasan bagian-bagian roda gigi heliks dilengkapi gambar serta keterangan setiap bagiannya. Dan pada proses pembuatan roda gigi heliks terdiri dari langkah-langkah dalam pembuatan roda gigi heliks. Proses pembuatan roda gigi heliks berisikan video nyata pembuatan roda gigi heliks. Media ini juga dilengkapi dengan nerator sebagai penjelas penyampaian materi dan *backsong* supaya siswa tidak jenuh dalam mempelajari materi yang disampaikan. Pada bagian terakhir media ini terdapat informasi tentang media yang dikembangkan dan beberapa nama yang ikut berperan dalam pembuatan media.

Dalam penggunaannya media pembelajaran berbasis video termasuk sangat mudah untuk mengaplikasikannya, karena tidak memerlukan software khusus. Untuk orang awam yang belum terampil menggunakan komputer atau laptop juga tidak membutuhkan waktu yang lama untuk mempelajarinya. Ketika media sudah dijalankan, materi yang terdapat pada media

akan terus berjalan seperti pemutaran video pada umumnya. Apabila ada materi yang penting untuk dipelajari dan akan menghentikan video, operator cukup memilih tombol *pause* yang terdapat pada software pemutar video atau menekan “spasi” pada *keyboard*. Setelah media selesai digunakan, operator cukup menekan tanda silang yang terdapat pada pojok kanan atas layar komputer/laptop.

5 Kelayakan Media Pembelajaran

Kelayakan media pembelajaran berbasis video pada mata pelajaran Teori Pemesinan Frais diujikan pada tahap validasi ke ahli materi dan ahli media, serta penilaian guru pengampu untuk dinilai kelayakan dari beberapa aspek kelayakan. Kemudian media pembelajaran ditindaklanjuti sebagai perbaikan dan diujicobakan pada siswa kelas XI TP 3 SMK Negeri 2 Yogyakarta yang berjumlah 32 siswa menggunakan instrumen angket respon siswa yang sudah valid guna mendapatkan hasil penilaian berdasarkan respon siswa.

Penilaian kelayakan media pembelajaran berbasis video pada mata pelajaran Teori Pemesinan Frais dilaksanakan oleh ahli materi dinilai berdasarkan dua aspek yaitu aspek pendahuluan dan isi materi. Data hasil penilaian ahli media dilihat pada Tabel 2.

21
Tabel 2. Hasil Penilaian Tiap Aspek oleh Ahli Materi

No.	Aspek	Persentase (%)	Klasifikasi
1.	Pendahuluan	100	Sangat Baik
2.	Isi Materi	93	Sangat Baik
	Rata-rata	96.50	Sangat Baik

Hasil persentase kelayakan media yang diperoleh dari ahli materi untuk aspek pendahuluan adalah sebesar 100% termasuk pada klasifikasi sangat baik, untuk persentase kelayakan aspek isi materi adalah sebesar 93% termasuk pada klasifikasi sangat baik. Hasil penilaian ahli media untuk penilaian seluruh aspek didapatkan hasil sebesar 96.50% dengan klasifikasi sangat baik dan disimpulkan bahwa

media pembelajaran dinyatakan layak atau dapat digunakan untuk proses pembelajaran.

Penilaian kelayakan media pembelajaran berbasis video pada mata pelajaran Teori Pemesinan Frais dilaksanakan oleh ahli media dinilai berdasarkan empat aspek yaitu aspek visual, desain, bahasa dan tipografi serta pemrograman. Data hasil penilaian ahli media dilihat pada Tabel 3.

Tabel 3. Hasil Penilaian Tiap Aspek oleh Ahli Media

No.	Aspek	Persentase (%)	Klasifikasi
1.	Visual	90	Sangat Baik
2.	Desain	70	Baik
3.	Bahasa dan Tipografi	85	Sangat Baik
4.	Pemrograman	75	Baik
	Rata-rata	80	Sangat Baik

Hasil persentase kelayakan media yang diperoleh dari ahli media untuk aspek visual adalah sebesar 90% termasuk pada klasifikasi sangat baik, untuk persentase kelayakan aspek desain adalah sebesar 70% termasuk pada klasifikasi baik, untuk persentase kelayakan aspek bahasa dan tipografi adalah sebesar 85% termasuk pada klasifikasi sangat baik dan persentase kelayakan aspek pemrograman adalah sebesar 75% termasuk pada klasifikasi baik. Hasil penilaian ahli media untuk penilaian seluruh aspek didapatkan hasil sebesar 80% dengan klasifikasi sangat baik dan disimpulkan bahwa media pembelajaran dinyatakan layak atau dapat digunakan untuk proses pembelajaran.

Penilaian kelayakan media pembelajaran oleh guru pengampu mata pelajaran teori pemesinan frais dinilai berdasarkan lima aspek yaitu aspek pendahuluan, isi materi, komunikasi, desain dan format sajian. Data hasil penilaian guru pengampu dapat dilihat pada Tabel 4.

Hasil persentase kelayakan media yang diperoleh dari penilaian guru pengampu untuk aspek pendahuluan adalah sebesar 75% termasuk pada klasifikasi baik, untuk persentase kelayakan aspek isi materi adalah

sebesar 75% termasuk pada klasifikasi baik, untuk aspek komunikasi adalah sebesar 81.25% termasuk pada klasifikasi sangat baik, untuk persentase kelayakan aspek desain adalah sebesar 75% termasuk pada klasifikasi baik dan untuk persentase kelayakan aspek format sajian adalah sebesar 75% termasuk pada klasifikasi baik. Hasil penilaian guru pengampu untuk penilaian seluruh aspek didapatkan hasil sebesar 76.25% dengan klasifikasi sangat baik dan disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis video pada Teori Pemesinan Frais dinyatakan layak atau dapat digunakan untuk proses pembelajaran.

Tabel 4. Hasil Penilaian Tiap Aspek oleh Guru Pengampu

No	Aspek	Persentase (%)	Klasifikasi
1.	Pendahuluan	75	Sangat Baik
2.	Isi Materi	75	Sangat Baik
3.	Komunikasi	81.25	Sangat Baik
4.	Desain	75	Sangat Baik
5.	Format Sajian	75	Sangat Baik
	Rata-rata	76.25	Sangat Baik

Media pembelajaran berbasis video diujicobakan terhadap 32 siswa kelas XI TP 3 SMK N 2 Yogyakarta untuk memperoleh respon penilaian siswa dan terdiri dari tiga aspek yaitu aspek komunikasi, desain dan manfaat. Data hasil respon penilaian siswa dapat dilihat pada Tabel 5.

Tabel 5. Hasil Penilaian Tiap Aspek oleh Siswa

No.	Aspek	Persentase (%)	Klasifikasi
1.	Komunikasi	83.33	Sangat Setuju
2.	Desain	77.54	Sangat Setuju
3.	Manfaat	80.70	Sangat Setuju
	Rata-rata	80.52	Sangat Setuju

Hasil persentase kelayakan media yang diperoleh dari respon penilaian siswa untuk aspek komunikasi adalah sebesar 83.33% termasuk pada klasifikasi sangat setuju, untuk persentase kelayakan aspek desain adalah sebesar 77.54% termasuk pada klasifikasi sangat setuju dan untuk persentase kelayakan aspek manfaat adalah sebesar 80.70% termasuk pada klasifikasi sangat setuju. Hasil

penilaian respon siswa untuk penilaian seluruh aspek didapatkan hasil sebesar 80.52% dengan klasifikasi sangat setuju dan disimpulkan bahwa media pembelajaran dinyatakan layak atau dapat digunakan untuk proses pembelajaran.

Rata-rata Total Penilaian Media Pembelajaran

Rata-rata persentase pencapaian hasil validasi dari ahli materi dan ahli media, penilaian guru pengampu serta hasil penilaian dari siswa terhadap media pembelajaran berbasis video pada mata pelajaran Teori Pemesinan Frais dapat dilihat pada Tabel 6.

Tabel 6. Hasil Rata-rata Total Penilaian Media Pembelajaran

No.	Aspek	Persentase (%)	Klasifikasi
1.	Ahli Materi	96.50	Sangat Baik
2.	Ahli Media	80.63	Sangat Baik
3.	Guru Pengampu	76.25	Sangat Baik
4.	Respon Siswa	80.52	Sangat Baik
	Rata-rata	83.47	Sangat Baik

Hasil persentase kelayakan media yang diperoleh dari validasi ahli materi adalah sebesar 96.50% termasuk pada klasifikasi sangat baik, untuk persentase kelayakan validasi ahli media adalah sebesar 80.63% termasuk pada klasifikasi sangat baik, untuk persentase kelayakan penilaian guru pengampu adalah sebesar 76.25% termasuk pada klasifikasi sangat baik, untuk persentase kelayakan respon penilaian siswa adalah 80.52% dengan klasifikasi sangat baik. Jadi, didapatkan rata-rata total penilaian media pembelajaran sebesar 83.47% dengan klasifikasi sangat baik dan disimpulkan bahwa media pembelajaran dinyatakan layak atau dapat digunakan untuk proses pembelajaran.

SIMPULAN

Bentuk produk media pembelajaran pada mata pelajaran teori pemesinan frais adalah media pembelajaran berbasis video dengan materi teori roda gigi heliks. Terdapat

lima pokok bahasan dalam media yang dikembangkan yaitu: (1) tujuan pembelajaran; (2) pengertian roda gigi heliks; (3) bagian-bagian roda gigi heliks; (4) fungsi roda gigi heliks; (5) proses pembuatan roda gigi heliks. File media pembelajaran berbasis video pada mata pelajaran teori pemesinan frais sebesar 166 MB dengan format *.mp4* dan dilengkapi dengan music pengantar, animasi serta narator.

Kelayakan media pembelajaran pembuatan roda gigi heliks pada mata pelajaran teori pemesinan frais diperoleh rata-rata total penilaian media pembelajaran sebesar 83.22% dengan klasifikasi sangat baik. Dengan demikian disimpulkan bahwa media pembelajaran pembuatan roda gigi heliks dinyatakan layak atau dapat digunakan untuk proses pembelajaran.

DAFTAR RUJUKAN

³⁴ Arief S Sadiman, dkk. (1986). *Media Pendidikan*. Jakarta: CV. Rajawali.

²³ Depdiknas. (2003). *Undang-undang RI Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem*

Pendidikan Nasional Pasal 15. Biro Jakarta: Biro Hukum.

³⁸ Imam Mustholiq, dkk. (2007). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia Pada Mata Kuliah Dasar Listrik. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, Vol. 16, No. 1, 1-18.

Istanto³³ Wahyu Djatmiko, dkk. (2013). *Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*. Yogyakarta: Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.

¹⁵ Nana Sudjana & Ahmad Rivai. (2013). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Administrasi*. Bandung: Alfabeta.

³⁸ Sukoco, dkk. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Peserta Didik Mata Pelajaran Teknik Kendaraan Ringan. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, Vol. 22, No. 2, 215-226.

Wina Sanjaya. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Jurnal Dinamika Vokasional Teknik Mesin

Volume 2, Nomor 2 Oktober 2017

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO PADA TEORI PEMESINAN FRAIS

Muhammad Aziz Fauzan, Dwi Rahdiyanta

STRATEGI INTEGRASI SOFT SKILLS DALAM PEMBELAJARAN PRAKTIK PENGELASAN DI SMK N 1 SEDAYU

Yusuf Maulana Putra, Badrun Kartowagiran

ANALISIS KEMAMPUAN MEMBACA DAN MEMBUAT GAMBAR SERTA KELUHAN SISWA PADA GAMBAR TEKNIK KELAS XI TEKNIK PEMESINAN

Yondi Akhiruddin, Subiyono

RELEVANSI KOMPETENSI TEKNIK GAMBAR MANUFAKTUR DI SMK MUHAMMADIYAH 2 JATINOM TERHADAP KEBUTUHAN INDUSTRI

Ahmad Nur Arifin, Febrianto Amri R

PENGEMBANGAN MODUL PENGECORAN LOGAM ALUMINIUM UNTUK SISWA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

Afiata Donny Nuryanto, Tiwan

¹⁶ IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN COMPETENCE BASED TRAINING (CBT) BERBASIS KARAKTER DALAM PRAKTIK PEMESINAN FRAIS

Paryanto, Asnawi

¹¹ FAKTOR PENGHAMBAT STUDI MAHASISWA YANG TIDAK LULUS TEPAT WAKTU DI JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK MESIN FT UNY

Widarto

¹ ANALISIS FAKTOR-FAKTOR PENGHAMBAT PRODUKTIVITAS PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA PPs UNY PADA JURNAL INTERNASIONAL TERINDEKS

Pardjono, Nuchron, Surono, Sulaeman Deni Ramdani

PENGARUH SUDUT SERANG AEROFOIL TERHADAP DISTRIBUSI TEKANAN DAN GAYA ANGKAT

Heri Wibowo



ORIGINALITY REPORT

30%

SIMILARITY INDEX

25%

INTERNET SOURCES

9%

PUBLICATIONS

22%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

id.scribd.com

Internet Source

2%

2

pt.scribd.com

Internet Source

2%

3

mafiadoc.com

Internet Source

2%

4

eprints.unm.ac.id

Internet Source

1%

5

core.ac.uk

Internet Source

1%

6

zombiedoc.com

Internet Source

1%

7

lib.unnes.ac.id

Internet Source

1%

8

melihat-keindahan.blogspot.com

Internet Source

1%

9

id.123dok.com

Internet Source

1%

10	repository.ump.ac.id Internet Source	1%
11	tampub.uta.fi Internet Source	1%
12	adoc.tips Internet Source	1%
13	eprints.walisongo.ac.id Internet Source	1%
14	media.neliti.com Internet Source	1%
15	bagawanabiyasa.wordpress.com Internet Source	1%
16	fexdoc.com Internet Source	1%
17	Submitted to Universitas Negeri Surabaya The State University of Surabaya Student Paper	1%
18	Submitted to Universitas Muria Kudus Student Paper	1%
19	Submitted to Universitas Sebelas Maret Student Paper	1%
20	www.journaltoocs.ac.uk Internet Source	<1%

repository.radenintan.ac.id

21

Internet Source

<1%

22

[studylib.net](https://www.studylib.net)

Internet Source

<1%

23

soj.eravos.net

Internet Source

<1%

24

Submitted to Sriwijaya University

Student Paper

<1%

25

catharinawenirosaline.blogspot.com

Internet Source

<1%

26

www.scribd.com

Internet Source

<1%

27

Submitted to UIN Raden Intan Lampung

Student Paper

<1%

28

es.scribd.com

Internet Source

<1%

29

ejournal.uniska-kediri.ac.id

Internet Source

<1%

30

docplayer.info

Internet Source

<1%

31

www.neliti.com

Internet Source

<1%

32

pt.slideshare.net

Internet Source

<1%

33	lib.ugent.be Internet Source	<1%
34	eprints.uns.ac.id Internet Source	<1%
35	ar.scribd.com Internet Source	<1%
36	Submitted to Paideia School Student Paper	<1%
37	Submitted to Universitas Pendidikan Indonesia Student Paper	<1%
38	eprints.uny.ac.id Internet Source	<1%
39	Submitted to Universitas Brawijaya Student Paper	<1%
40	Submitted to Universitas Negeri Makassar Student Paper	<1%
41	Submitted to International School of Management and Technology Student Paper	<1%
42	jurnal.fkip.uns.ac.id Internet Source	<1%
43	Nuryadi Nuryadi. "Pengembangan Media Matematika Virtual Berbasis Teams Game Tournament ditinjau dari Kemampuan	<1%

Pemecahan Masalah", JIPM (Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika), 2019

Publication

44

jurnalmahasiswa.unesa.ac.id

Internet Source

<1%

45

www.wandynotes.com

Internet Source

<1%

46

repository.uksw.edu

Internet Source

<1%

47

Submitted to UIN Syarif Hidayatullah Jakarta

Student Paper

<1%

48

Ihtiari Prastyaningrum, Jeffry Handhika. "Penggunaan Media e-Modul untuk Meningkatkan Kemampuan Analisis Hubungan Kuat Medan Magnetik dengan Trainer Motor Listrik", JUPITER (JURNAL PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRO), 2017

Publication

<1%

49

library.um.ac.id

Internet Source

<1%

50

Siska Arimadona, Rini Silvina. "Pengembangan modul pembelajaran zat adiktif dan psikotropika berbasis scientific approach dengan crossword puzzle", JIPVA (Jurnal Pendidikan IPA Veteran), 2019

Publication

<1%

51

Irene - Nusanti. "PENGEMBANGAN
PENDEKATAN DIKLAT BAHASA INGGRIS
UNTUK PENINGKATAN KAPASITAS
PESERTA DIKLAT", Jurnal Pendidikan dan
Kebudayaan, 2017

Publication

<1%

52

Submitted to Universitas International Batam

Student Paper

<1%

53

Submitted to Program Pascasarjana
Universitas Negeri Yogyakarta

Student Paper

<1%

54

Submitted to Universitas Bung Hatta

Student Paper

<1%

55

Desi Novita Anggun Sari, Ani Rusilowati,
Murbangun Nuswowati. "Pengaruh
Pembelajaran Berbasis Proyek terhadap
Kemampuan Literasi Sains Siswa", PSEJ
(Pancasakti Science Education Journal), 2017

Publication

<1%

56

Submitted to UIN Sunan Ampel Surabaya

Student Paper

<1%

57

Submitted to Universiti Teknologi MARA

Student Paper

<1%

Exclude quotes On

Exclude bibliography On

Exclude matches < 2 words

GRADEMARK REPORT

FINAL GRADE

/100

GENERAL COMMENTS

Instructor

PAGE 1

PAGE 2

PAGE 3

PAGE 4

PAGE 5

PAGE 6

PAGE 7

PAGE 8

PAGE 9

PAGE 10

PAGE 11
